

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBAHAN BAKU KEDELAI BERBASIS WEB

**Saleh Dwiyatno¹, Ngatono², Ahmad Dedi Jubaedi³,
Erni Krisnaningsih⁴, Edi Haerullah⁵, Melly Sahrani⁶**

^{1,2,3,6}Universitas Serang Raya

⁴Universitas Esa Unggul

⁵Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Serang

Email: salehdwiyatno@gmail.com¹, ngatono077@gmail.com², dedhiedt@gmail.com³,
erni.krisnaningsih@esaunggul.ac.id⁴, ediheru68@gmail.com⁵

Abstract

The application of information technology in business is important to face increasingly competitive competition. Online ordering is an effective solution in expanding market reach and increasing transaction efficiency. CV. Yoza Parama faces obstacles in marketing and transaction services because it does not yet have a web-based product ordering system. This study aims to design and develop a web-based product ordering system that can provide information needed by consumers. This system is expected to overcome the limitations of distance and time in the ordering process. The urgency of this system lies in its ability to facilitate consumers in placing orders, increase the company's internal efficiency, and enable product marketing with a wider reach. This system will be a strategic tool in strengthening CV. Yoza Parama's position in an increasingly competitive market. This study uses the Prototype development method, which allows system adjustments and improvements based on user feedback. The proposed solution is the implementation of a web-based ordering system using PHP as the interface application and MySQL as the database, because both have reliability in developing web applications. This system will be applied to the marketing and sales fields of CV. Yoza Parama, with a focus on product ordering through cash payments, either directly or through bank transfers.

Keywords: MySQL, PHP, Ordering Prototype, System

PENDAHULUAN

Pada era kemajuan teknologi seperti sekarang ini, manusia dapat melakukan pertukaran informasi dengan cepat (Rina Noviana, 2022)(Achmad et al., 2021). Walaupun dipisahkan ribuan mil dari tempat kita berada. Hal ini dimungkinkan karena semakin berkembangnya teknologi yang bertujuan untuk memudahkan pekerjaan manusia (Santosa et al., 2024). Internet merupakan jaringan komputer secara global yang dapat menghubungkan seluruh pengguna komputer dengan jaringan ke seluruh dunia untuk melakukan penggalan dan pertukaran informasi secara tepat dan akurat.(Firmansyah et al., 2021) (Ningsih et al., 2024).

Menyikapi persaingan yang semakin kompetitif pada setiap bisnis, memunculkan ide untuk memadukan antara teknologi informasi dengan bisnis (Setiawan et al., 2023)(Alfianti & Ermatita, 2022). Pemesanan berbasis *website* menggambarkan cakupan yang luas mengenai teknologi informasi (Yudha et al., 2021). Proses dan praktek dalam transaksi bisnis *online* tanpa menggunakan alat transaksi manual (Fauzan, 2008). Dengan menggunakan pemesanan berbasis *website*, perusahaan dapat memasarkan produk atau jasa kepada konsumen dengan jangkauan ke seluruh dunia (Ichwani et al., 2021). Hal ini dari segi bisnis merupakan peluang yang baik untuk

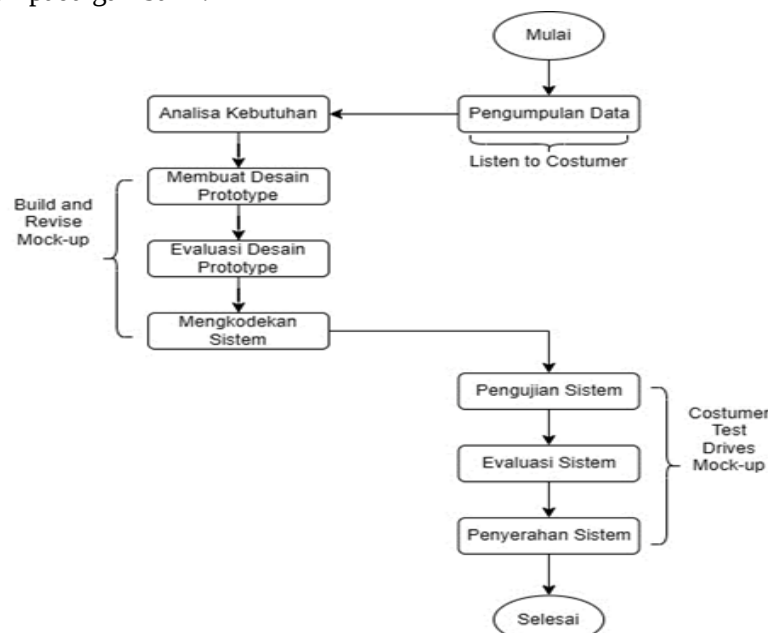
memperluas pangsa pasar dari produk atau jasa yang ditawarkan (Firmansyah et al., 2021)(Al Muhtadi & Junaedi, 2021).

CV. Yoza Parama adalah perusahaan yang bergerak dalam industri pengolahan tahu di Serang,Banten. Berdiri pada tahun 2006, perusahaan ini telah berkembang menjadi salah satu produsen tahu berkualitas tinggi yang dikenal di pasaran. Dengan komitmen untuk menghadirkan produk tahu yang sehat, lezat, dan terjangkau. Dalam menghadapi tantangan di industri makanan, CV. Yoza Parama Industri Tahu tetap teguh pada prinsip-prinsip yang menjadi dasar pendiriannya: kualitas, inovasi, dan kepercayaan pelanggan. Melalui upaya berkelanjutan untuk meningkatkan kualitas dan memperluas pasar, perusahaan ini berharap dapat terus tumbuh dan menjadi pemimpin di industri tahu di Banten. CV. Yoza Parama mendapati kendala dalam hal tidak optimalnya layanan pemasaran. Hal ini disebabkan karena sistem transaksi bisnis perusahaan belum berjalan secara *online*. Melalui layanan *online* diharapkan dapat memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi secara lengkap mulai dari informasi tentang nama dan gambar produk yang tersedia hingga transaksi dan metode pembayaran.

Permasalahan yang akan di selesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun sebuah sistem pemesanan makanan berbahan baku kedelai berbasis web? Dan bagaimana membuat sistem yang dapat memudahkan konsumen dalam mengakses informasi produk secara lengkap?

METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini, penulis memaparkan tahapan penelitian untuk membangun sistem informasi pemesanan makanan berbahan baku kedelai berbasis web. Tahapan penelitian dipaparkan agar penelitian yang dilakukan menghasilkan penelitian yang baik dengan melalui tahapan-tahapan yang terstruktur dengan baik. Adapun tahapan penelitian yang dipaparkan penulis disajikan pada gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

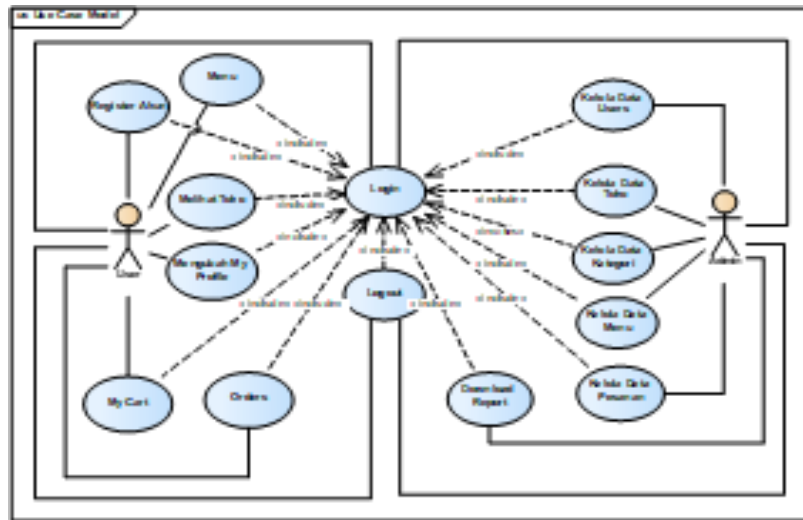
Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai Berbasis Web

Berikut adalah penjelasan dari tahapan penelitian pada Gambar 3.1 diatas :

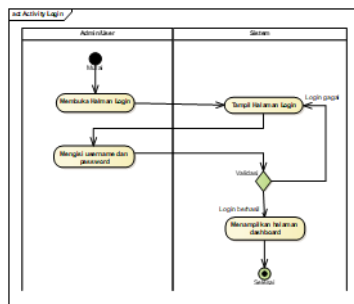
1. Pengumpulan Data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh data-data yang ada pada CV.Yoza Parama untuk dianalisis dan mengetahui permasalahan yang ada. Pengumpulan data dilakukan dengan cara: (a) Observasi. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi secara langsung untuk melihat kendala yang ada pada perusahaan CV.Yoza Parama. (b) Wawancara. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara terhadap pemilik dari CV.Yoza parama untuk mengetahui permasalahan atau kendala serta solusi yang dibutuhkan guna mengatasi permasalahan yang terjadi pada CV.Yoza Parama. (c) Studi Literatur. Pengumpulan data dilakukan dengan studi literatur dengan mencari dan membaca landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal dan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.
2. Analisis Kebutuhan. Pada tahap ini dilakukan analisis mendalam terhadap kebutuhan yang ada berdasarkan data yang telah dikumpulkan sebelumnya untuk menentukan solusi yang tepat dari permasalahan yang ada.
3. Membangun Desain *Prototype*. Pada tahap ini akan dilakukan perancangan dengan membuat rancangan seperti *user interface*, rancangan basis data, UML Diagram seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*, serta perancangan pengujian *black box*.
4. Evaluasi Desain *Prototype*. Pada tahap ini akan dilakukan evaluasi dari *prototype* atau rancangan yang telah dibuat dengan pihak pemilik CV.Yoza Parama, apabila telah sesuai, maka akan dilakukan pengkodean sistem, jika belum maka akan dilakukan pembuatan ulang rancangan *prototype*.
5. Pengkodean Sistem. Pada tahap ini akan dilakukan pengembangan aplikasi berdasarkan perancangan yang telah dilakukan.
6. Pengujian Sistem. Tahapan ini akan dilakukan pengujian pada sistem untuk memastikan sistem siap digunakan dengan pencarian *bug* yang ada pada sistem dengan menggunakan *Blackbox Tetsing*.
7. Evaluasi Sistem. Pada tahapan ini akan dilakukan evaluasi sistem dengan pemilik CV.Yoza Parama, apakah sistem yang telah dibuat sudah sesuai harapan atau belum. Jika belum maka akan dilakukan pengkodean ulang, jika sudah sesuai, maka aplikasi atau sistem siap diserahkan dan digunakan.
8. Penyerahan Sistem. Pada tahapan ini sistem yang sudah selesai dibuat dan sesuai yang diharapkan diserahkan kepada pemilik CV.Yoza Parama.

HASIL DAN PEMBAHASAN

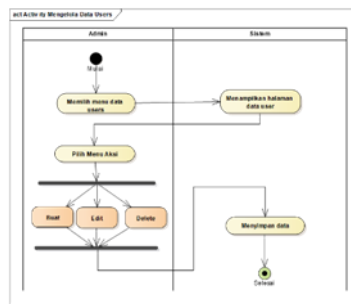
Rancangan *prototype* aplikasi menggunakan UML yang tersaji pada gambar 2 sampai dengan gambar 4.



Gambar 2. Use case diagram



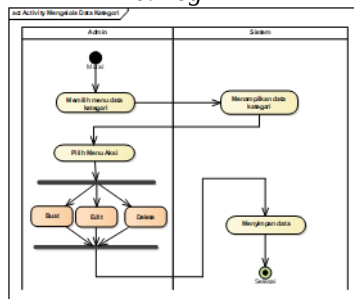
a. Login



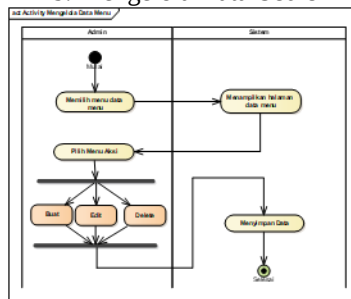
b. Mengelola Data Users



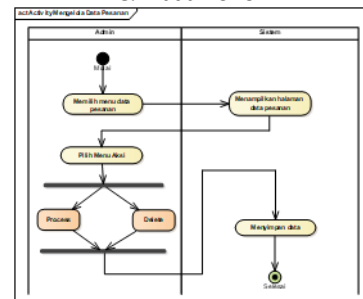
c. Buat Toko



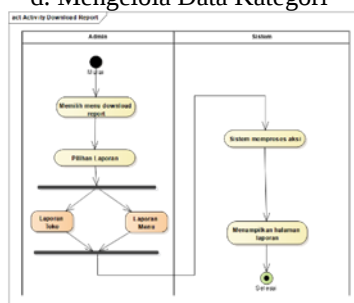
d. Mengelola Data Kategori



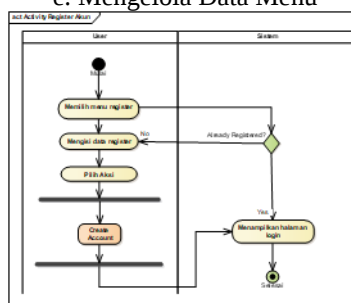
e. Mengelola Data Menu



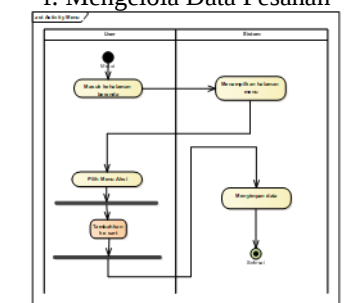
f. Mengelola Data Pesanan



g. Download Report

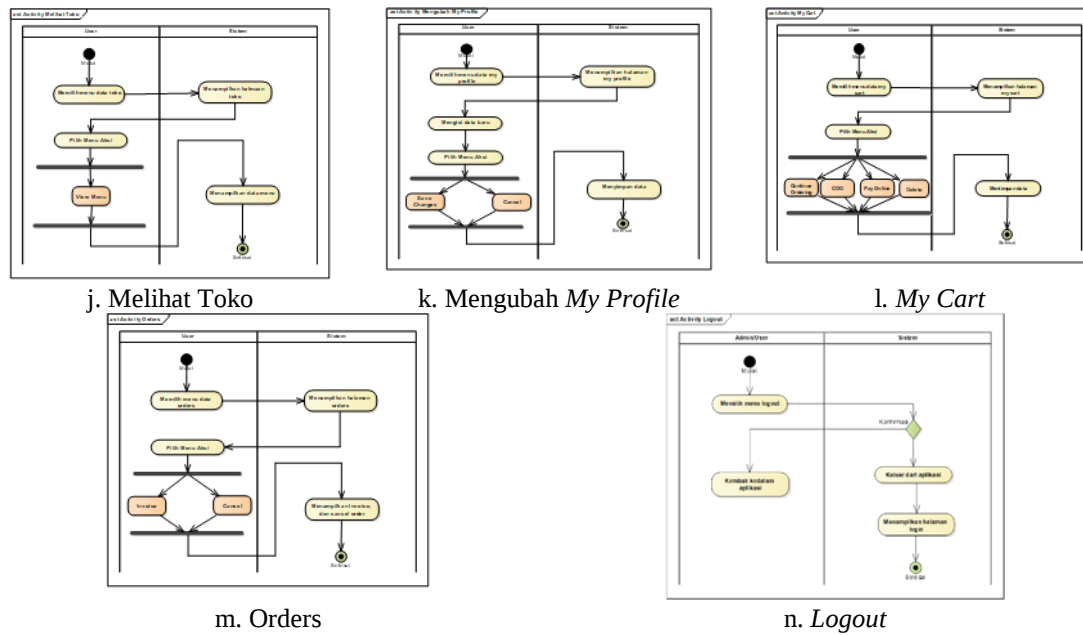


h. Register Akun

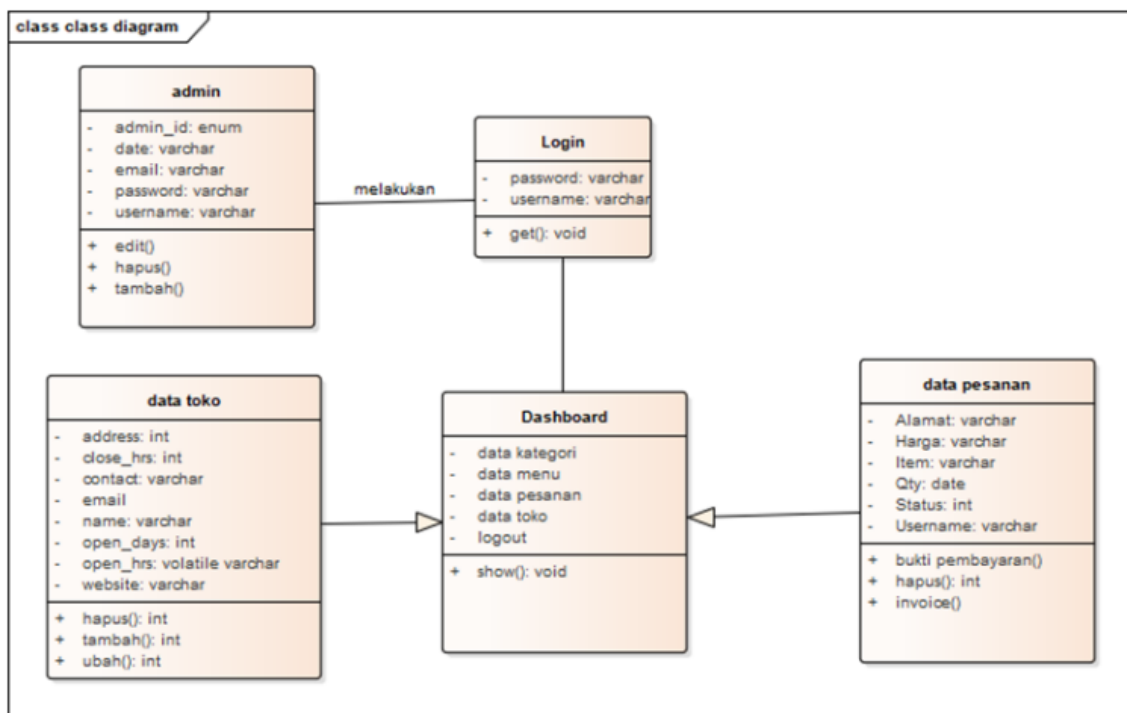


i. Menu

Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai Berbasis Web



Gambar 3
Activity Diagram



Gambar 4.
Class Diagram

Perancangan *prototype system* dapat dilihat pada gambar 5 sampai dengan gambar 23



Gambar 6.
User interface beranda

HALAMAN ADMINISTRATOR
==SILAHKAN LOGIN==

Enter Username

Password

Login

SILAHKAN LOGIN

Username

Password

Login Register

a. Admin

b. User

Gambar 7.
User interface login

Buat Akun Anda

Username

Last Name

Password

Alamat

First Name

Email

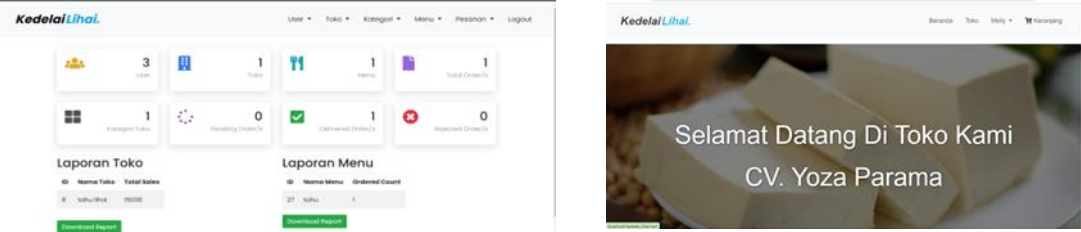
No/np

Create Account

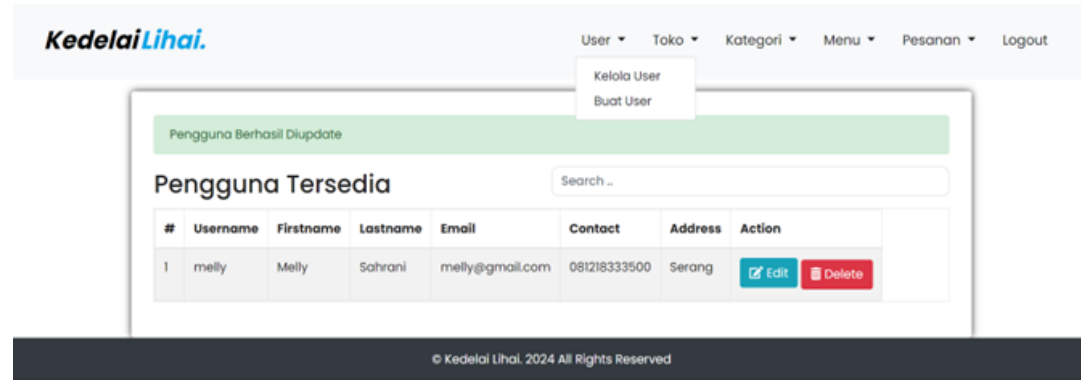
Already registered? Login Now!

Gambar 8.
User interface register

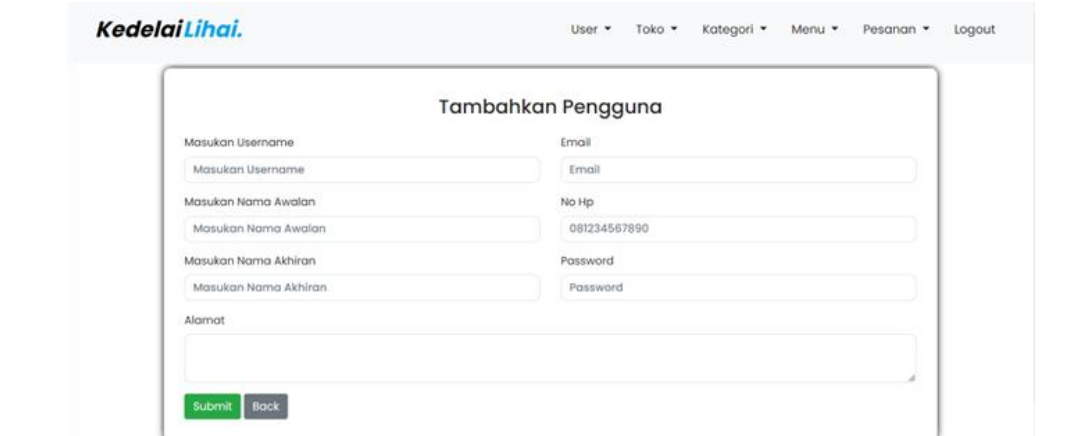
Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai Berbasis Web



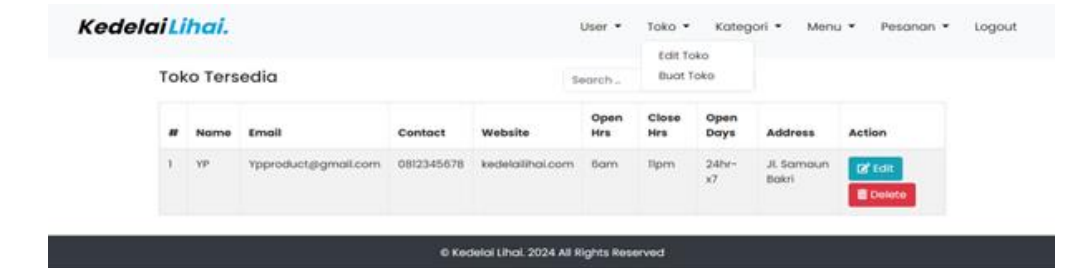
Gambar 9. User interface dashboard



Gambar 10. User interface data user



Gambar 11.
User interface tambah data user



Gambar 12.
User interface data toko (admin)

Gambar 13. User interface tambah data toko (admin)

#	Nama Kategori	Action
1	Olahan Tahu	Edit Delete

Gambar 14. User interface data kategori

Gambar 15. User interface tambah data kategori

ID	Nama Menu	Ket	Harga	Action
1	Tahu Bandung	Harga Tahu 6000 / per- Mks. Tahu Bandung mempunyai cita rasa yang otentik karena pembuatannya dan menggunakan tambahan rempah tambahan.	Rp6000	Edit Delete
2	Tahu Sutra	Harga 180 / bok. Tahu sutra memiliki ukuran yang besar dan beda dari tahu yang biasa.	Rp180000	Edit Delete
3	Tahu Kenang	Harga 55.000 / bok. Tahu kenang sendiri berbeda dengan tahu potong, karena ukurannya lebih besar.	Rp55000	Edit Delete
4	Tahu Goreng	Harga 45.000/ bok. Tahu goreng biasa digunakan untuk Gorengan atau tambahan masak dengan sayur.	Rp45000	Edit Delete

Gambar 16. User interface data menu (admin)

Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai Berbasis Web

KedelaiLihai. User Toko Kategori Menu Pesanan Logout

Tambah Menu

Pilih Toko
--Pilih Toko--

Nama Menu
Masukkan nama menu

Ket
About

Harga
Masukkan Harga Rp

Foto Makanan
Choose File No file chosen

Submit Back

© Kedelai Lihai. 2024 All Rights Reserved

Gambar 17. User interface tambah data menu (admin)

KedelaiLihai. User Toko Kategori Menu Pesanan Logout

Semua Pesanan

Semua

Transaksi	Username	Tanggal Pesanan	Item	Jumlah	Harga	Alamat	Status	Aksi
4	melly	21-08-2024	Transaksi ID: 4 (2 item)					Proses Hapus
			tahu bundung	1	Rp.8000	Serang	Order	
			Tahu Sutra	1	Rp.6000	Serang	Order	
3	zax11	20-08-2024	Transaksi ID: 3 (1 item)					Proses Hapus
			Minyak Goreng	2	Rp.32000	sd sds	Order	
2	zax11	19-08-2024	Transaksi ID: 2 (2 item)					Proses Hapus
			Tempe Daun	1	Rp.8000	sd sds	Order	
			Tahu Potong	1	Rp.6000	sd sds	Order	

Gambar 18. User interface data pesanan

KedelaiLihai. User Toko Kategori Menu Pesanan Logout

View User's Order

Ordered By: melly

Food Item: Tahu Kenong

Quantity: 1

Harga: Rp.10000

Alamat: Serang

Order Date: 2024-07-10 01:26:37

Select Order Status: Select Status

Submit

Gambar 19. User interface halaman proses

KedelaiLihai. Beranda Toko Titon My Cart

Account settings

Username
titon

First Name
titon

Last Name
titon

Email Address
titonkresna19@gmail.com

Contact Number
087889348548

Address
serang

Save Changes Cancel

Password

Current Password

New Password

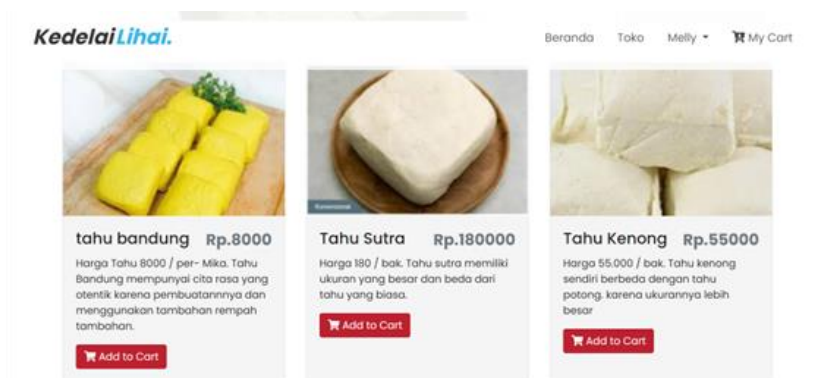
Confirm Password

Save Changes Cancel

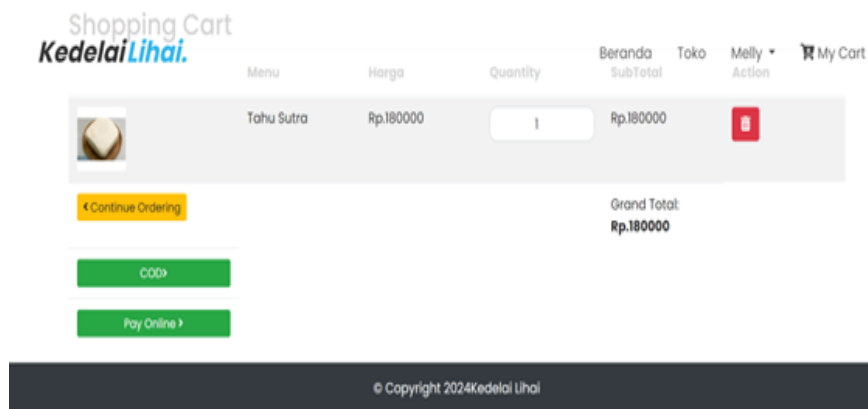
Gambar 20. User interface my profile



Gambar 21. User interface data halaman toko (user)



Gambar 22. User interface data menu (user)



Gambar 23. User interface my cart



Gambar 24. User interface halaman pesanan

Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai Berbasis Web

KESIMPULAN

Dari perancangan sistem pemesanan makanan berbahan baku kedelai berbasis web ini, makan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbahan Baku Kedelai berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP, dengan MYSQL sebagai databasenya dengan 2 hak akses, yaitu admin, user, metode yang digunakan adalah metode prototype
2. Sistem pemesanan produk berbasis web ini memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi tentang nama, gambar dan harga produk yang tersedia hingga transaksi dan metode pembayarannya.

SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, adapun saran untuk penelitian selanjutnya dari sistem informasi pemesanan makanan berbahan baku kedelai berbasis web :

1. Di implementasikanya Sistem informasi pemesanan makanan berbahan baku kedelai berbasis web sehingga keberadaanya bisa lebih mempermudah pemesanan.
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya, aplikasi ini perlu dikembangkan lagi selain berbasis web, seperti berbasis mobile
3. Media informasi penjualan di perluas agar produk bisa lebih komunikatif dan Informatif untuk promosi produk secara detail.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada LPPM Universitas Serang Raya, LPPM Universitas Esa Unggul, LPPM AMIK Serang, dan CV Yoza Parama yang telah memberikan dukungan kepada peneliti dalam melakukan penelitian, serta Tim Pengelola Jurnal SAINTEK yang telah mempublikasikan artikel ilmiah kami.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, N., Hafizah, H., Hartanti, D., & Prayitno, H. (2021). Pelatihan Pembuatan Website Dalam Menghadapi Perkembangan Teknologi Bagi Siswa Di SMK Galajura Bekasi. *Journal Of Computer Science Contributions (JUCOSCO)*, 1(2), 111–118. <https://doi.org/10.31599/jucosco.v1i2.592>
- Al Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Alfianti, T., & Ermatita. (2022). Sistem Informasi Pemesanan Produk Florist Berbasis Web Pada Qflorist. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 150–161. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/2156%0Ahttps://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/download/2156/1655>
- Fauzan, R. M. (2008). Perancangan Sistem Pemesanan Produk Berbasis Web pada CV. Hanif Niaga Group. In *Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*.
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Hutagalung, D. O. (2021). Implementasi Model Prototipe Dalam Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Sparepart. *Jurnal Sistem Informasi*

- Akuntansi*, 2(1), 63–71. <https://doi.org/10.31294/justian.v2i01.366>
- Ichwani, A., Anwar, N., Karsono, K., & Alrifqi, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype. *Prosiding SISFOTEK*, 5(1), 1–6. https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=FOwZ8hUAAAAAJ&pagesize=100&citation_for_view=FOwZ8hUAAAAAJ:F9fV5C73w3QC
- Ningsih, S., Musril, H. A., Khairuddin, K., & Okra, R. (2024). Manajemen Bandwidth Jaringan Menggunakan Router Mikrotik RB941 Berbasis Queue Tree di Laboratorium Komputer SMKN 3 Payakumbuh. *Simkom*, 9(1), 90–100. <https://doi.org/10.51717/simkom.v9i1.302>
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Santosa, M. R., Purwantoro, P., & Suharso, A. (2024). Perbandingan Analisis Manajemen Bandwidth Menggunakan Metode Simple Queue Dan Queue Tree Pada Lawang Café Karawang. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 3261–3268. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4961>
- Setiawan, W., Putra, A. D., & Permata, P. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Jasa Percetakan Berbasis Web (Pada CV Mitra Jaya). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 113–118. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.2464>
- Yudha, A., Program, D., Teknologi, S., Universitas, I., & Persada, D. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web Pada Koperasi Karyawan*. XI(2), 9–19.