

PENGEMBANGAN *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN SWASTA YP 17 CILEGON MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL*

M. Khaidir Fahram¹, Gustina², Vina Vijaya Kusuma³, Gladys Hammada Purnama⁴

¹Program Studi S1 Sistem Informasi, Universitas Primagraha, Jl. Raya Trip Jamak Sari, Sumurpecung, Kota Serang, Banten

^{2,4}Program studi D3 Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul, Jl. Bojonegara No. 45 Panggung Rawi, Kota Cilegon

³Program Studi S1 Pendidikan Matematika, Universitas Primagraha, Jl. Raya Trip Jamak Sari, Sumurpecung, Kota Serang, Banten

e-mail : ¹khaidir@fahram.com , ²tina_siu@yahoo.com , ³vinavijaya@gmail.com , ⁴gladyshammada290@gmail.com

Abstract

Media information websites that already exist at SMKS YP 17 Cilegon have not gone well due to a lack of accurate content and information. Hence, the delivery of information at SMKS YP 17 Cilegon is still manual, such as using banners and brochures. Therefore, Vocational High School YP 17 Cilegon requires media information that is fast, precise, and interesting without having to go to school and can be accessed online by the broader community in order to obtain accurate information. The method used in this study is the waterfall method by analyzing data obtained from the school and then developing a company profile website for Vocational High School YP 17 Cilegon the design used to create this company profile website uses the PHP programming language and one of them is. from PHP frameworks. (Hypertext Preprocessor), namely Laravel, for the database the author uses MySQL. The results of this study are to make it easier for students, teachers, and the wider community to get information quickly and accurately.

Keywords: *Laravel, MySQL, PHP, Waterfall, Website.*

PENDAHULUAN

Kebutuhan akan media informasi berbasis *web* semakin meningkat seiring dengan perkembangan *website*. Oleh karena itu, instansi pendidikan dalam kegiatan penyampaian informasi masih sangat diperlukan, untuk berinteraksi dan bersosialisasi agar lebih dikenal oleh masyarakat yaitu dengan cara memberikan informasi secara lengkap detail dan jelas mengenai profil sekolah tersebut. Sebagaimana dijelaskan bahwa *website company profile* sangat diperlukan untuk menunjang kegiatan promosi bagi suatu instansi pendidikan. Dengan *website company profile* yang dibuat, jangkauan promosi semakin luas dan informasi dapat tersampaikan secara cepat dan tepat. Referensi terkait pengembangan

model website terdapat pada beberapa sumber yaitu (Ghiyats Abdulhafizh & Djatiprambudi, 2020; Prasetyo & Yaasin, 2021)

Sekolah Menengah Kejuruan Swasta YP 17 Cilegon merupakan salah satu lembaga pendidikan yang terdapat di kelurahan Masigit kecamatan Cilegon. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan mengenai profil dari instansi tersebut disampaikan dengan cara konvensional, yaitu dengan cara pemasangan spanduk dan melalui brosur. Dan SMKS YP 17 Cilegon memang sudah mempunyai *website* sebelumnya, tetapi belum terdapat Konten dan informasi yang jelas maka di perlukan pengembangan *website* yang baru. Dikarenakan kurangnya sarana informasi sebagai media pendukung pada instansi tersebut. Hal ini mengakibatkan kurangnya informasi yang tersampaikan kepada masyarakat, sehingga ada beberapa masyarakat yang tidak mengetahui beberapa informasi tentang SMKS YP 17 Cilegon tersebut. Dari uraian tersebut tentunya SMKS YP 17 Cilegon harus dikembangkan kembali media promosinya dengan menerapkan sebuah *website company profile* yang mampu menyampaikan informasi dengan akurat dan lebih menarik (Sopiah & Didit, 2021).

Website company profile akan dikembangkan menggunakan *framework Laravel* yang memiliki beberapa keunggulan seperti: *Laravel* memiliki banyak fitur yang tidak dimiliki oleh *framework* lain, *Laravel* merupakan *framework* PHP yang ekspresif, *Laravel* memiliki dokumentasi yang cukup lengkap, *Laravel* didukung oleh *composer*, *Laravel* memiliki *template* tersendiri yang diberi nama *blade* yang memudahkan kita menampilkan data pada *template HTML*, selain itu juga *Laravel* digunakan oleh banyak *programmer*.

Oleh karena itu, dengan menggunakan *framework Laravel*, diharapkan akan jauh lebih mudah untuk dikembangkan oleh *programmer* manapun yang menguasai struktur *coding* dari *framework Laravel*, hal ini sangat menguntungkan bagi suatu instansi yang menerapkan pembuatan *company profile* dengan menggunakan *framework Laravel*, karena instansi tidak perlu tertuju pada seorang *programmer* dalam mengembangkan aplikasinya. Dan untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi, yaitu dengan membangun dan mengembangkan suatu media informasi berbasis *web* untuk memperluas penyebaran informasi untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai SMKS YP 17 Cilegon. Referensi terkait pembuatan *website* adalah (Rosyani & Rahman. Arief, 2022)

METODE PENELITIAN

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dimana metode ini merupakan suatu usaha atau kegiatan untuk mengembangkan suatu menu atau sistem baru dan menyempurnakan sistem yang sudah ada. Referensi terkait R&D adalah (Okpatrioka, 2023).

Research and Development (R&D) sering diartikan sebagai suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada, baik berbentuk *hardware* (buku, modul, alat bantu pembelajaran, dan laboratorium) maupun *software* seperti program untuk pengolahan data, pembelajaran dikelas, perpustakaan, dan lain-lain. Referensi terkait R&D adalah (Sumarni, 2019).

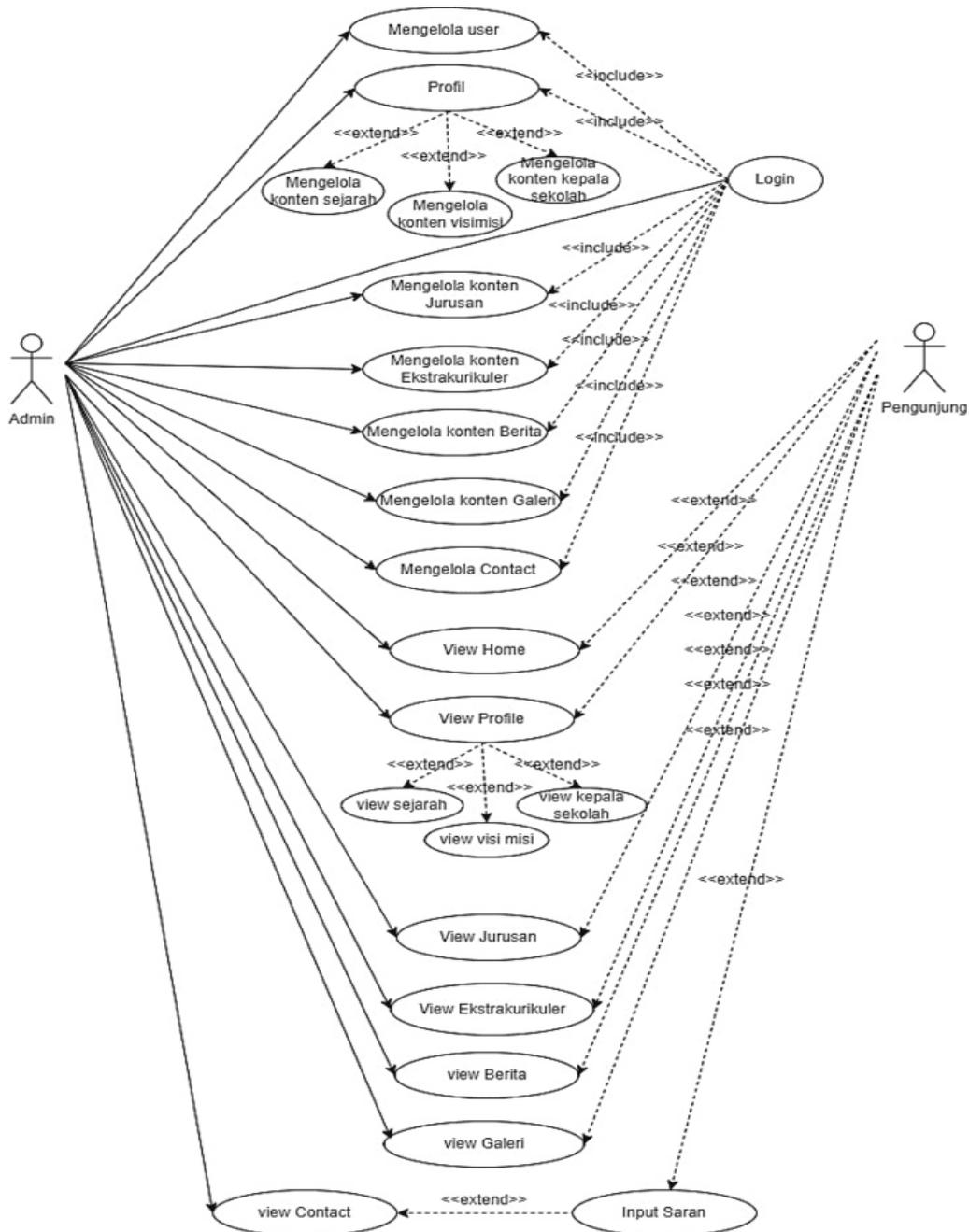
Penelitian ini dilakukan secara langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data dengan cara pengamatan dan juga hasil wawancara dilapangan berupa kebutuhan yang ada dilapangan serta kekurangan dalam membuat *website company profile* yang ada dilapangan (Firgia et al., 2021).

Pengembangan yang akan lakukan dalam penelitian ini yaitu terkait pengembangan *website company profile* yang masih belum optimal. Untuk menyempurnakan *website* tersebut akan dirancangnya sebuah *website* yang informatif dan lebih efisien untuk pengunjung atau calon siswa yang akan mendaftar.

Pada penelitian ini metode pengembangan sistem yang akan digunakan yaitu dengan menggunakan metode *Waterfall* atau Air terjun. Metode *Waterfall* merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Metode perancangan sistem yang digunakan dalam analisis dan perancangan pada sistem informasi ini menggunakan UML. Referensi pembuatan *use case diagram* merujuk kepada sumber (Widyawati et al., 2024)



Gambar 1. Use case diagram Company Profile

Tabel 1. *Use Case*

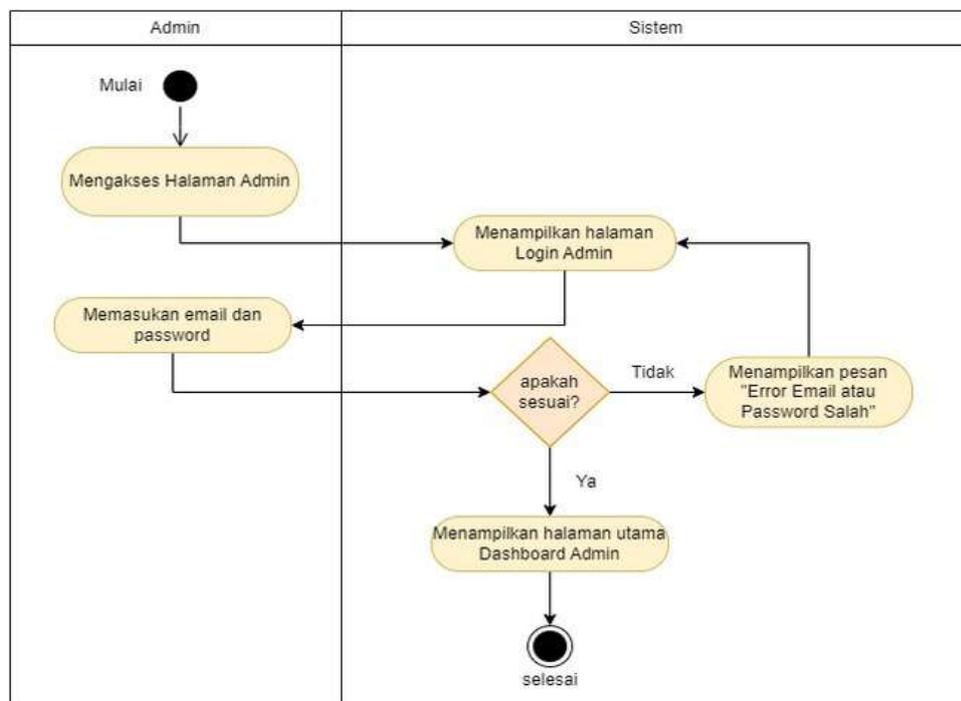
No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	<i>Login</i>	Merupakan proses untuk admin melakukan <i>login</i> .
2.	Mengelola <i>User</i>	Mengelola data <i>user</i> merupakan proses generalisasi yang meliputi empat buah proses pengelolaan data yaitu menambah <i>user</i> , mengedit <i>user</i> , menghapus <i>user</i> dan melihat <i>user</i> .
3.	Profil	Merupakan Menu yang terdapat beberapa menu seperti menu Sejarah, menu Visi Misi dan menu Kepala Sekolah
4.	Mengelola Konten Profil Sejarah	Mengelola konten profil sejarah merupakan proses generalisasi yang meliputi Tiga buah proses pengelolaan data yaitu menambah profil sejarah, mengedit profil sejarah, dan menghapus profil sejarah.
5.	Mengelola Konten Profil Visi Misi	Mengelola konten profil visi misi merupakan proses generalisasi yang meliputi Tiga buah proses pengelolaan data yaitu menambah profil visi misi, mengedit profil visi misi, dan menghapus profil visi misi.
6.	Mengelola Konten Profil Kepala Sekolah	Mengelola konten profil kepala sekolah merupakan proses generalisasi yang meliputi Dua buah proses pengelolaan data yaitu menambah profil kepala sekolah, dan mengedit profil kepala sekolah.
4.	Mengelola Konten Jurusan	Mengelola konten jurusan merupakan proses generalisasi yang meliputi Dua buah proses pengelolaan data yaitu menambah jurusan, dan mengedit jurusan.
5.	Mengelola Konten Ekstrakurikuler	Mengelola konten ekstrakurikuler merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data yaitu menambah ekstrakurikuler, mengedit ekstrakurikuler, dan menghapus ekstrakurikuler.
6.	Mengelola Konten Berita	Mengelola konten berita merupakan proses generalisasi yang meliputi empat buah proses pengelolaan data yaitu menambah berita, mengedit berita, menghapus berita dan melihat berita.
7.	Mengelola Konten Galeri	Mengelola konten galeri merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data yaitu menambah galeri, mengedit galeri, dan menghapus galeri.
8.	Mengelola Konten <i>Contact</i>	Mengelola konten <i>contact</i> merupakan proses generalisasi yang meliputi dua buah proses pengelolaan data yaitu menghapus <i>contact</i> dan melihat <i>contact</i> .
9.	<i>View Home</i>	Merupakan Tampilan utama dari profil sekolah yang dilihat oleh pengunjung yang berisi sambutan dan beberapa pilihan menu informasi mengenai SMKS YP 17 Cilegon.

10.	<i>View Profil</i>	Menampilkan halaman profil sekolah mulai dari sejarah, visi & misi, Kepala sekolah.
11.	<i>View Profil Sejarah</i>	Melakukan proses melihat konten dari data profil sejarah.
12.	<i>View Profil Visi Misi</i>	Melakukan proses melihat konten dari data profil visi misi.
13.	<i>View Profil Kepala Sekolah</i>	Melakukan proses melihat konten dari data kepala sekolah.
14.	<i>View Jurusan</i>	Melakukan proses melihat menu yang terdapat data Jurusan yang ada di SMKS YP 17 Cilegon.
15.	<i>View Ekstrakurikuler</i>	Melakukan proses melihat data ekstrakurikuler.
16.	<i>View Berita</i>	Melakukan proses melihat data berita.
17.	<i>View Galeri</i>	Melakukan proses melihat data galeri.
18.	<i>View Contact</i>	Melakukan proses melihat data <i>Contact</i> .
19.	<i>Input Saran</i>	Melakukan Proses mengisi saran.

Activity Diagram

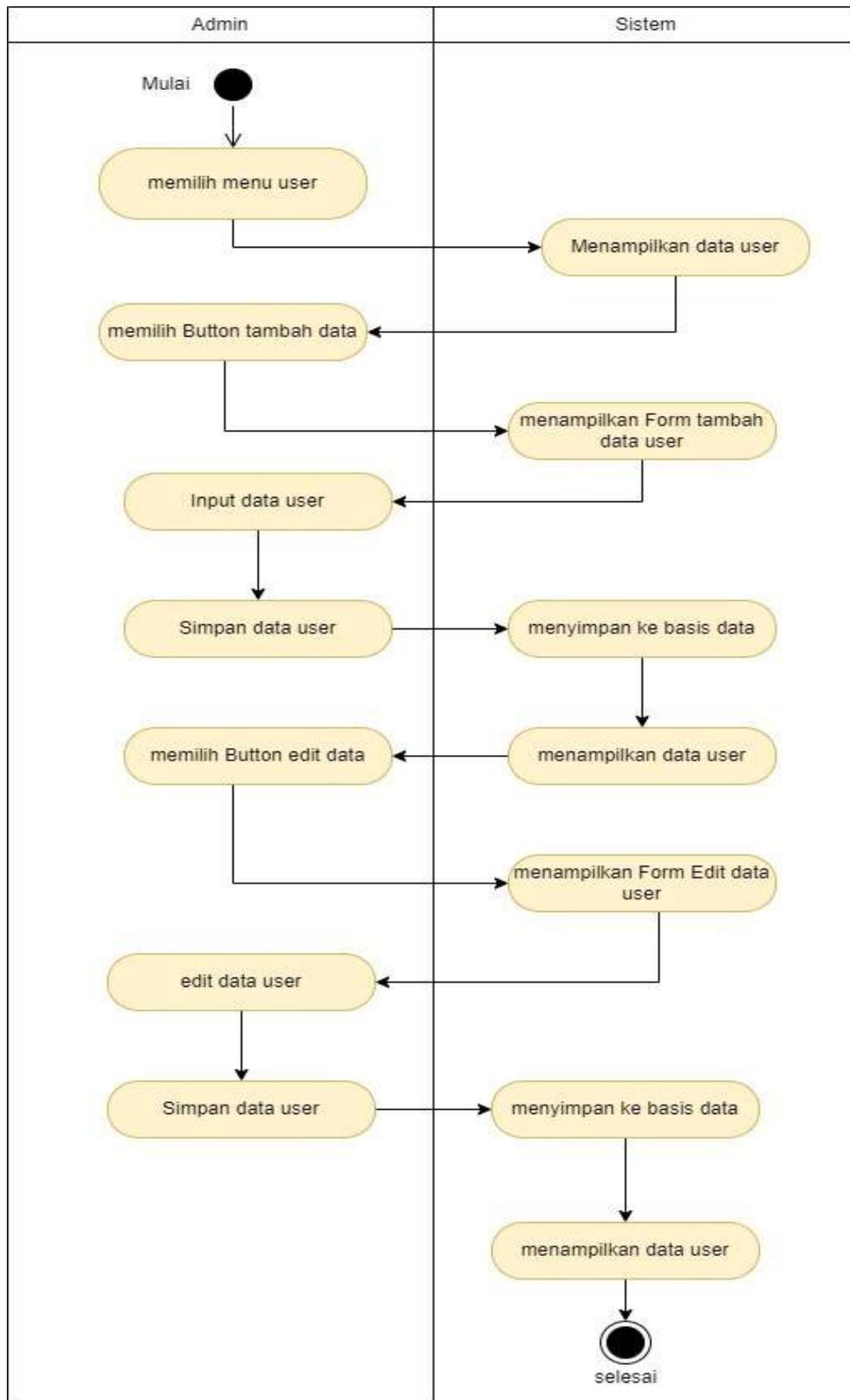
Berikut ini merupakan *Activity* diagram dari pengembangan *company profile* berbasis *website* pada SMKS YP 17 Cilegon dengan menggunakan *framework laravel*. Referensi pembuatan *activity diagram* merujuk kepada sumber (Khaidir Fahram et al., 2021; Widyawati et al., 2023).

a. Activity Diagram Login



Gambar 2. *Activity Diagram Login*

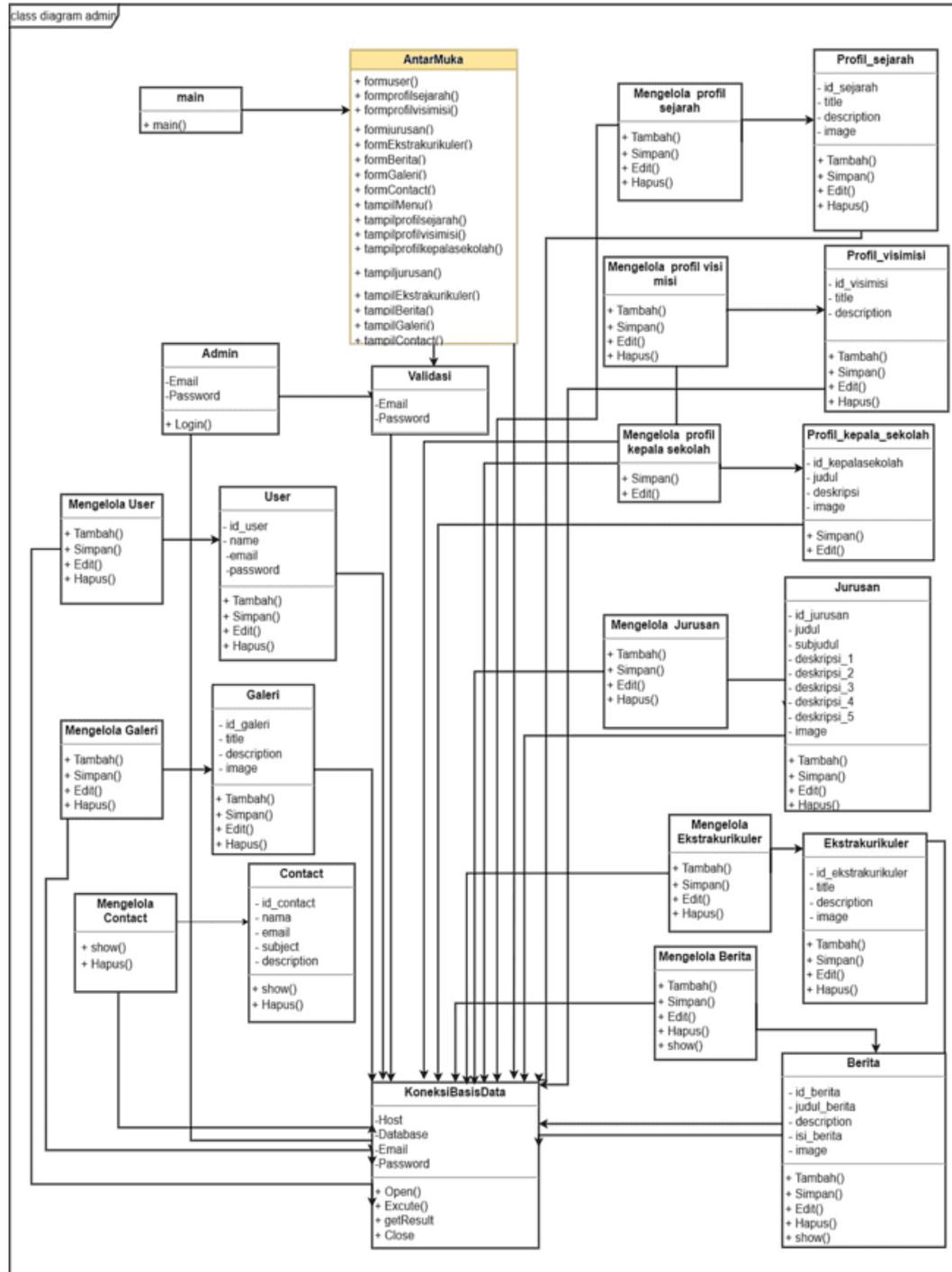
b. Activity Diagram User



Gambar 3. Activity Diagram User

1.1.1 Class Diagram

Berikut ini merupakan *Class* diagram dari pengembangan *company profile* berbasis *website* dengan menggunakan *framework laravel* pada SMKS YP 17 Cilegon. Referensi pembuatan *class diagram* merujuk kepada sumber (Fahram, 2016; Fahram et al., 2019).



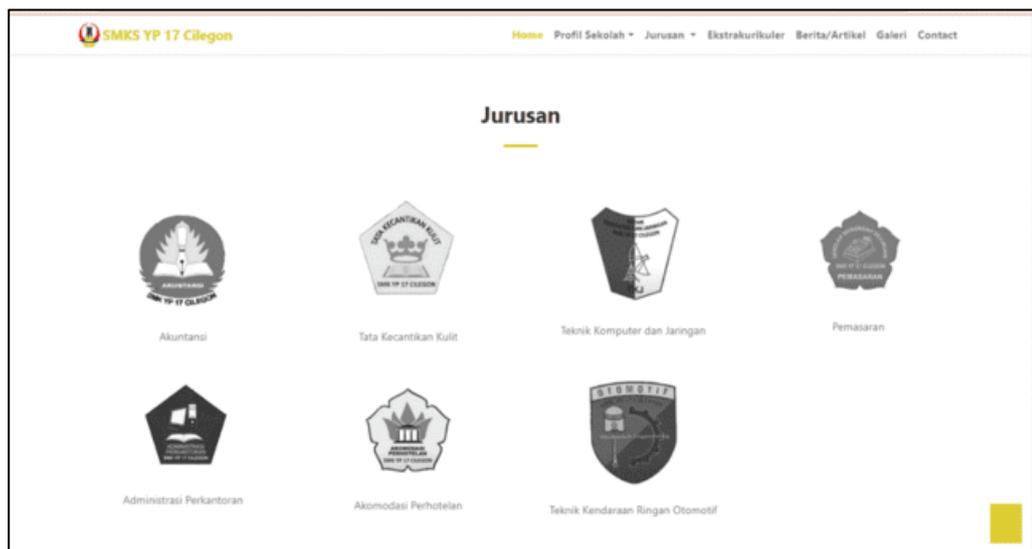
Gambar 4. Class Diagram *Company Profile*

Implementasi Desain Tampilan

Berikut ini merupakan tampilan halaman utama *website company profile* SMKS YP 17 Cilegon, menu ini merupakan tampilan yang akan dilihat pertama kali pada saat pengunjung membuka *website* SMKS YP 17 Cilegon.

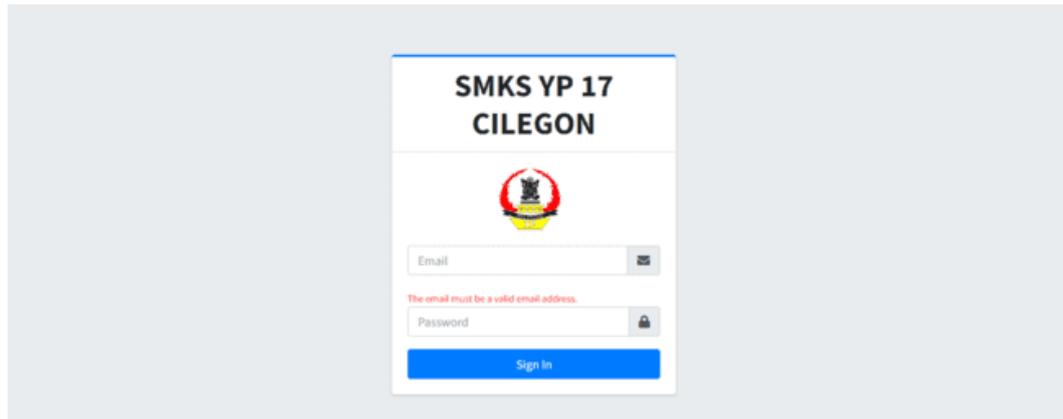


Gambar 5. Halaman *Dashboard Home*



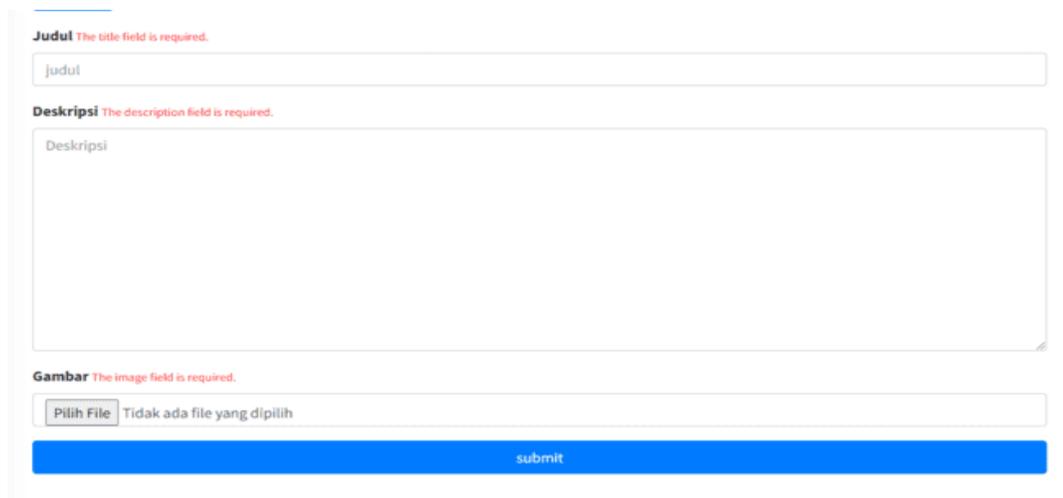
Gambar 6. Halaman Utama Jurusan

Pada saat melakukan *login*, *username* dan *password* harus sesuai saat *input* data pertama kali. Apabila tidak sesuai maka akan muncul pemberitahuan sebagai berikut.



Gambar 7. Pemberitahuan *Email* dan *Password* Salah

Pada saat melakukan tambah data, semua *field* yang tersedia harus terisi dengan data yang sesuai untuk mencegah terjadinya suatu kesalahan data. Jika *field* tersebut kosong maka akan muncul pemberitahuan seperti gambar dibawah ini.



Gambar 8. Pemberitahuan Apabila *Field* Kosong

Pada saat *field* yang tersedia sudah terisi dengan data yang benar dan tidak di biarkan kosong, Jika kita menekan tombol submit, maka akan muncul pemberitahuan seperti gambar dibawah ini.



Gambar 9. Pemberitahuan Berhasil Tambah

KESIMPULAN

Dari hasil dan pembahasan dalam pengembangan *website company profile* ini peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa untuk mengembangkan sebuah *website company profile* yang akan digunakan sebagai media informasi dan promosi yang menarik dan interaktif dalam penelitian yang dilakukan oleh peneliti maka terlebih dahulu peneliti melakukan pengumpulan data terhadap objek yang akan dibangun. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode *waterfall* dengan

menganalisa data yang di peroleh dari sekolah, kemudian mengembangkan *website company profile* SMKS YP 17 Cilegon. Untuk perancangan yang digunakan dalam membuat *website company profile* yang menarik dan interaktif ini yaitu dengan menggunakan perancangan berorientasi objek atau lebih dikenal dengan UML (*Unified Modelling Language*), menggunakan Bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan salah satu *framework* PHP yaitu *Laravel* dan menggunakan *database MySQL*.

DAFTAR PUSTAKA

- Fahram, M. K. (2016). Aplikasi Fasilitas Umum Provinsi Banten Berbasis Lokasi Pada Platform Android. *Jurnal Insan Unggul*, 4(2), 13–40.
- Fahram, M. K., Gustina, G., & Maskur. (2019). Sistem Informasi Akademik (SIKAD) Berbasis Android Pada SMAIT Raudhatul Jannah Cilegon. *Jurnal Insan Unggul*, 7(3).
- Firgia, L., Nurcahyo, A. C., Teknologi, J., Institut, I., Bhuana, S., Id, L. A., & Id, A. A. (2021). Perancangan Dan Pembuatan Company Profile Berbasis Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi Pada Sekolah Tinggi Teologia Ekklesia Pontianak. *JIFOTECH (Journal of Information Technology)*, 1(2).
- Ghiyats Abdulhafizh, L., & Djatiprambudi, D. (2020). Perancangan Company Profile Jurusan Desain Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Barik*, 1(1), 112–122. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Khaidir Fahram, M., Vijaya Kusuma, V., & Desiana, V. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Klinik (Studi Kasus Klinik Azka Medika). *Jurnal Insan Unggul*, 9(1), 19–36.
- Okpatrioka, O. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *DHARMA ACARIYA NUSANTARA: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Prasetyo, S. E., & Yaasin, M. (2021). *Perancangan Company Profile Berbasis Web Pada Pondok Pesantren Salafiyah Syamsul Huda Batam* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.uib.ac.id/index.php/conescintech>
- Rosyani, P., & Rahman. Arief. (2022). Pembuatan Company Profile Berbasis Web Pada Pinarax Shoe. *OKTA: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(7), 930–934. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Sopiah, N., & Didit, W. M. (2021). Pengembangan Profil Sekolah Berbasis Website Menggunakan Metode Object Oriented Analysis and Design. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 23(1), 108–118.
- Sumarni, S. (2019). *Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap)*.
- Widyawati, W., Budiman, R., Bayu Saputra, A., & Rosdiana, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik Pada Wayzon Studio Musik. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika) P-ISSN*, 6(1), 23–34.
- Widyawati, W., Oki Astrabuwono, M., Surahmat, A., & Kadun, K. (2024). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Penghargaan Karyawan Menggunakan Metode Multi-Attribute Utility Theory (MAUT) Di PT Nikomas Gemilang. *Jurnal Innovation and Future Technology (IFTECH) P-ISSN*, 6(1), 144–152.