

DESIGNING MADING ONLINE AT AMIK WAHANA MANDIRI SOUTH TANGERANG

Yasin Efendi¹, Rustam Effendi²

¹ Jurusan Pendidikan Teknologi Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Jakarta, Jl KH Achmad Dahlan, Ciputat, 15419, Indonesia

² Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya
Jl. Ciwaru Raya II No. 73 Warung Pojok Kota Serang Banten
email: *¹ yasin.efendi@umj.ac.id, ² rustameffendi@unbaja.ac.id

Abstract

In facilitating the dissemination of information in an interesting way using technology, Mading must be managed in a modern and informative manner so that it can become an up to date, inexpensive, and creative communication medium. Mading can convey news about campus progress, both from the academic side of students and lecturers as well as campus facilities and infrastructure making it easier for students to get information both academically and non-academicly and also Campus Mading can function as a campus promotion media, . The role of Mading is felt to be less attractive to students because it is unattractive and impractical. In terms of work and achievements, Mading will accommodate the creativity of students who are very diverse in the form of ideas, ideas, thoughts, imagination, art, creativity. There needs to be a place to channel this creativity, therefore it is necessary to form an Online Mading at the dynamic AMIK Wahana Mandiri Campus, South Tangerang by utilizing PHP-based Web technology.

Keywords : *Mading, MySQL, Online, PHP, Web.*

PENDAHULUAN

Mading kepanjangan dari kata majalah dinding merupakan suatu jenis komunikasi media massa tertulis yang sederhana. Mading merupakan contoh media massa dalam ruang lingkup kecil seperti sekolah, kampus, masjid dan lain-lain. Aspek sejarah Mading menjadi pelopor lahirnya sejumlah media massa hingga di zaman sekarang ini.

Seiring perkembangan zaman yang semakin canggih, teknologi memudahkan bagi manusia untuk mendapatkan informasi dengan waktu yang cepat dan serba mudah seperti media massa yaitu Televisi, Radio ataupun media internet yaitu Handpone, Komputer, Laptop, Ipad dan lainnya. Mading pun mulai kurang diminati keberadaannya dan kebanyakan berubah fungsi menjadi media promosi iklan saja tanpa kumpulan karya kreativitas dan tanpa ada kumpulan cerita. Seperti halnya yang terjadi pada mading kampus AMIK Wahana Mandiri.

Mading pada kampus AMIK Wahana Mandiri sangat berguna sebagai media informasi akademik ataupun non akademik bagi mahasiswa, agar mahasiswa dapat dengan mudah dan praktis dalam mendapatkan informasi. Saat ini kampus AMIK Wahana Mandiri, mading memiliki 3 lokasi yaitu pertama di musholla, kedua di lantai 1 dan yang ketiga di lantai 2, lokasi ini cukup strategis bagi pembacanya khususnya para mahasiswa. Namun mading pada kampus AMIK Wahana Mandiri mengalami kendala dalam hal pengelolaan informasi karena tak ada pemisahan antara informasi yang terbaru dan yang sudah lama sehingga membuat mading tampak kurang menarik bagi para mahasiswa, baik itu dalam hal informasi yang tak teratur serta kurang adanya design yang menarik bagi mahasiswa untuk sejenak membaca informasi di mading.

Saat ini AMIK Wahana Mandiri telah memperoleh Akreditasi B dari BAN PT dan juga mendapatkan penghargaan sebagai web terbaik perguruan tinggi dengan peringkat ke 3 seprovinsi Jawa Barat dan Banten versi web. Maka dari itu sudah barang tentu dalam pengelolaan mading kampus AMIK Wahana Mandiri menggunakan teknologi informasi khususnya berbasis web, karena hal ini akan memudahkan bagi para pembacanya dan juga lebih menarik serta lebih *up to date*. Berdasarkan studi pendahuluan, AMIK Wahana Mandiri saat ini telah memiliki Web Utama, yang berisikan informasi berkisar kampus, seperti : Penerimaan mahasiswa baru, profil

kampus, fasilitas kampus, program studi, kalender akademik, kegiatan kuliah dan bursa kerja. Selain Web utama, diperlukan juga keberadaan mading pada kampus AMIK Wahana Mandiri dalam hal ini untuk membantu memberikan informasi perkuliahan, informasi kemahasiswaan dan keuangan. Pada website utama AMIK Wahana Mandiri banyak memberikan informasi tentang profil kampus dan tentang akademik saja sedangkan dalam mading ini memberikan informasi yang berkaitan dengan kegiatan kampus baik itu informasi akademik maupun non akademik. Maka dari itu dalam mading AMIK Wahana Mandiri perlu adanya fasilitas teknologi web yang bersifat modern, yang menyediakan aplikasi kemudahan bagi pembacanya khususnya para mahasiswa untuk mendapatkan informasi menjangkau lokasi yang luas dengan hanya mengakses internet, contohnya : bagi para mahasiswa yang sibuk/kuliah sambil bekerja senantiasa mengambil shift malam, mereka bisa mendapatkan informasi tentang kegiatan kampus baik itu akademik ataupun non akademik yang bersifat interaksi dan *up to date*, dengan hanya mengakses internet mereka bisa mendapatkan informasi dengan jangkauan lokasi yang luas. Dan dengan web ini dapat menyimpan data yang lama dan baru di data *history* sehingga data dapat mudah dicari kembali bila dibutuhkan kembali dan mading menjadi lebih modern, menarik, dinamis, praktis dan *up to date*.

Dengan adanya permasalahan di atas dan pengamatan observasi langsung, maka penulis memberikan solusi membantu proses Mading online pada kampus AMIK Wahana Mandiri menggunakan teknologi informasi berbasis web dengan menggunakan program PHP & MySQL agar memudahkan mahasiswa untuk mendapatkan informasi mengenai akademik/non akademik menjadi lebih praktis dan menarik.

METODE PENELITIAN

Metode yang penulis gunakan dalam pengumpulan data Sebagai berikut :

- A. Studi Lapangan
 1. Melakukan penelitian dan pengamatan di AMIK Wahana Mandiri Tangerang Selatan.
 2. Melakukan wawancara kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan permasalahan tersebut.
- B. Studi Pustaka
Study Pustaka yang dilakukan penulis yaitu menggunakan buku-buku literature, ebook, dan Media dari internet untuk mempelajari tentang mading online dan web PHP & MySQL.
- C. Observasi
Observasi yang dilakukan penulis yaitu pengamatan langsung terhadap mading yang terdapat di kampus AMIK Wahana Mandiri.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hal pertama kali yang harus dilakukan sebelum kita membangun suatu sistem, adalah merancang sebuah sistem yang matang sehingga sistem yang dihasilkan akan lebih baik dan sesuai dengan tujuan atau keinginan. Adapun tahap tahap dari perancangan sistem terbagi menjadi tiga bagian yaitu:

1. Tahap Analisis bertujuan untuk memahami masalah.
2. Tahap Desain bertujuan untuk pemecahan masalah yang didapat pada tahap analisis melalui suatu pemodelan.
3. Tahap Implementasi bertujuan untuk menerapkan permodelan yang telah dibuat menjadi sistem aplikasi sesungguhnya

Analisis Sistem

Tujuan dari analisis sistem pada mading kampus AMIK Wahana Mandiri ini yaitu mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kendala hambatan, dan kebutuhan yang diperlukan untuk memperbaiki sistem pada Mading kampus AMIK Wahana Mandiri ini menjadi lebih baik dan lebih modern menggunakan teknologi berbasis website.

Prosedur Sistem Berjalan

Adapun prosedur mading kampus AMIK Wahana Mandiri yang sedang berjalan, yakni :

1. Mengumpulkan Informasi
Pengelola Mading bertugas menerima informasi, menyeleksi dan menerbitkan informasi pada papan display mading. Selain *Front office*, Staff Labkom yang ditunjuk juga sebagai pengelola mading yang bertugas membuat artikel seputar perkembangan teknologi pada papan mading lantai 2 dan juga mempunyai tugas sebagai admin *website* kampus AMIK Wahana Mandiri.
Tugas awal pengelola mading adalah mengumpulkan informasi, dalam pencarian sumber informasi dibagi menjadi 2 macam, yaitu informasi dalam kampus dan informasi dari pihak luar kampus. Contohnya : undangan seminar dari luar kampus, info lowongan kerja dan lain-lain.
2. Mengelola Informasi
Pengelola mading bertugas mengelola informasi berupa penyeleksian informasi yang masuk harus layak tampil.
Kriterianya sebagai berikut :
 - a. Informasi tidak mengandung sara dan hasutan
 - b. Informasi memiliki nama sumber pemberi berita
3. Penerbitan Informasi
Bila pengetikan atau desain gambar sudah rampung tercetak dan layak tampil maka langkah selanjutnya, pengurus mading akan menampilkannya pada papan mading kampus agar mahasiswa dapat mendapatkan informasi. Dalam penempatan Tema Mading dibagi 2 Tema:
 - a. Tema pertama Khusus seputar tentang “Perkembangan Teknologi” diposisikan pada papan mading didepan LAB 1 Dilantai Dua.
 - b. Dan tema kedua adalah informasi seputar “Kampus AMIK Wahana Mandiri yang terdapat di Lantai 2 didepan LAB 2 dan Lantai bawah di depan perpustakaan.
4. Melihat Informasi Mading
Mahasiswa adalah aktor utama dari sasaran pembuatan informasi mading ini agar memperoleh masukan informasi akademik ataupun non akademik.

Permasalahan yang dihadapi

Masalah di definisikan sebagai suatu pertanyaan yang akan dipecahkan agar sistem dapat terpecahkan secara maksimal. Muncul permasalahan menunjukkan bahwa proses saat ini tidak berjalan dengan efektif dan efisien. Dalam sasaran tujuannya dalam penulisan ini penulis hanya akan membahas bagian proses yang berkaitan dengan pengumpulan atau pengelolaan informasi, menyeleksi data, display mading dan penyimpanan arsip pada mading kampus AMIK Wahana Mandiri. Beberapa kekurangan dan permasalahan yang terjadi sebagai berikut :

1. Dalam penempatan artikel pada papan mading kampus, Tidak ada pemisahan antara berita baru dan berita yang sudah lama.
2. Dalam Penyimpanan Berkas, Bila mana dibutuhkan pencarian berkas artikel lama diperlukan waktu yang lama untuk ditemukan kembali dan resiko terselip atau kehilangan berkas bisa terjadi.
3. Dalam Penerbitan mading, tidak ada penyeleksian yang ketat sehingga terjadi adanya penempelan informasi yang tak dikenal sumber datanya.
4. Dalam penampilan Mading kurang menarik minat mahasiswa karena kurangnya desain yang menarik ataupun kurang teraturnya penempatan informasi yang baru dan yang lama.
5. Dalam interaksi mahasiswa, kurang ikut sertanya mahasiswa dalam mengembangkan Mading kampus. Baik itu dalam hal desain mading, gagasan ide, kelola artikel informasi, berbagi saran dan komentar agar mading pada kampus pada AMIK Wahana Mandiri dapat menjadi lebih baik.

Alternatif Pemecahan Masalah

Berdasarkan Analisis permasalahan diatas maka akan dirancang sebuah sistem untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan Mahasiswa Mahasiswi AMIK Wahana Mandiri dalam memudahkan akses penggunaan dari masalah-masalah yang telah diuraikan diatas pada Analisis permasalahan tersebut dengan tujuan agar proses pada mading kampus AMIK Wahana mandiri dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

Beberapa Analisis kebutuhan sistem yang diperlukan:

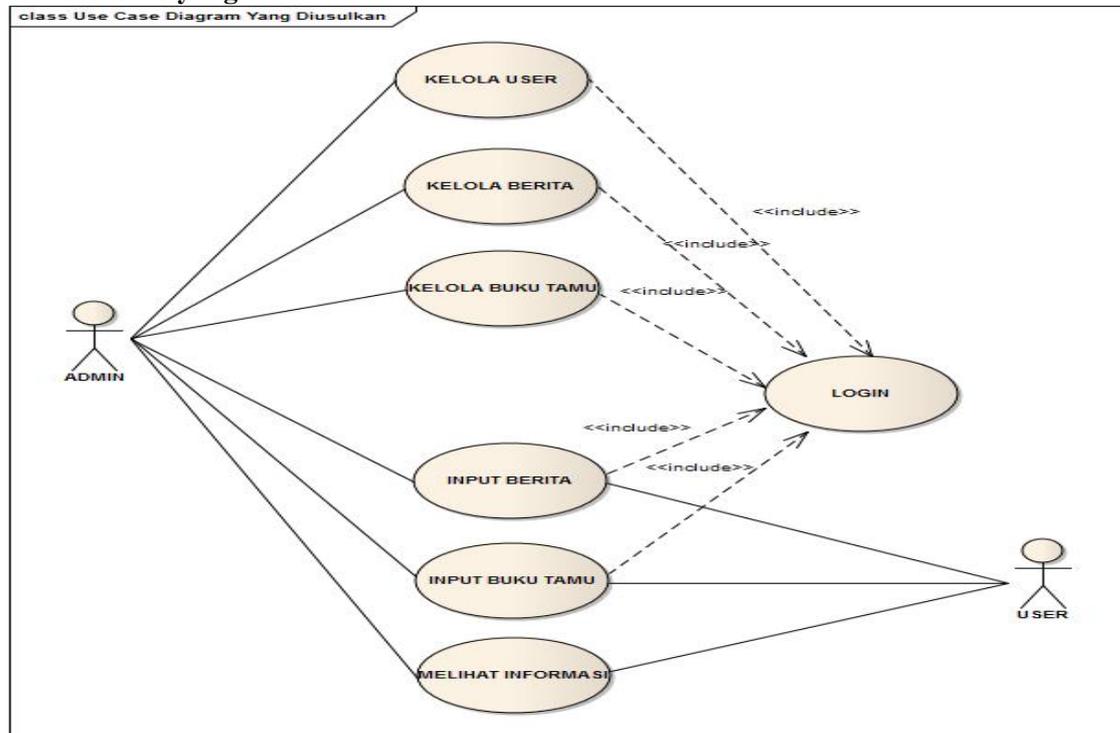
1. Dapat mengelola sistem yang memudahkan pengurus mading sehingga dapat mengatur/mengurutkan data lama dan data baru.
2. Dapat mengelola sistem berisikan database yang praktis disaat dicari kembali dan terjaga keamanan kondisi data tersebut dalam jangka waktu yang lama.
3. Adanya sistem penyeleksian dalam penerbitan berita agar pihak admin saja yang bisa menerbitkan berita dan pihak user hanya bisa mengirimkan file informasi berita.
4. Adanya aplikasi desain yang menarik serta dinamis agar mahasiswa dalam mengakses menjadi praktis, nyaman dan mudah mengerti. serta adanya tambahan aplikasi seperti game, *chatting* dan lainnya agar menjadi nilai tambah menarik minat mahasiswa.
5. Dapat Mengaplikasikan sistem interaksi agar mahasiswa dapat ikut partisipasi seperti aplikasi login, buku tamu, upload data/foto.

Berdasarkan analisis kebutuhan diatas maka penulis memberi kesimpulan Alternatif Pemecahan Masalah sebagai berikut: Dengan perancangan berbasis web menggunakan PHP dan MySQL memudahkan pengurus mading sebagai admin dalam mengatur/mengurutkan data dan dapat menjaga keamanan *database* bila suatu saat diperlukan kembali. Dan memberi kemudahan kepada mahasiswa sebagai aktor dalam mengakses web menjadi praktis, nyaman dan mudah dimengerti.

Diagram Rancangan Sistem

Tahap ini menggambarkan perancangan sistem dengan menggunakan UML. Diagram UML yang akan kita gunakan dalam penelitian ini adalah : diagram use case diagram.

1. Use Case yang diusulkan



Gambar 1. Use Case Diagram Mading Online

Rancangan *Prototype* Aplikasi

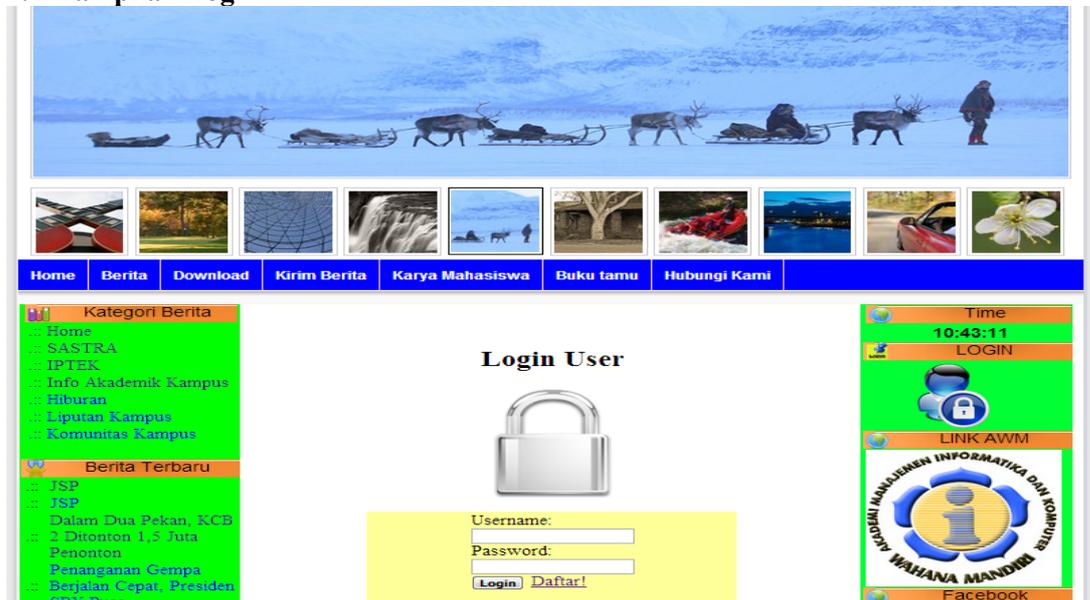
1. Tampilan Halaman Utama



Gambar 2. Tampilan Halaman Utama

Pada halaman ini merupakan tampilan utama berisi tentang berita-berita yang ada atau berita terbaru.

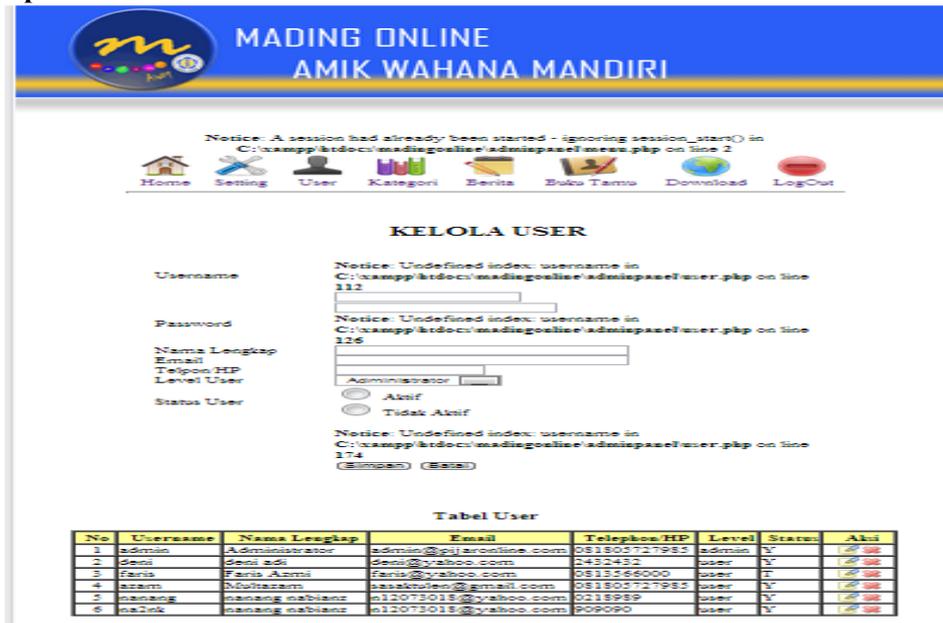
2. Tampilan Login



Gambar 3. Tampilan Login

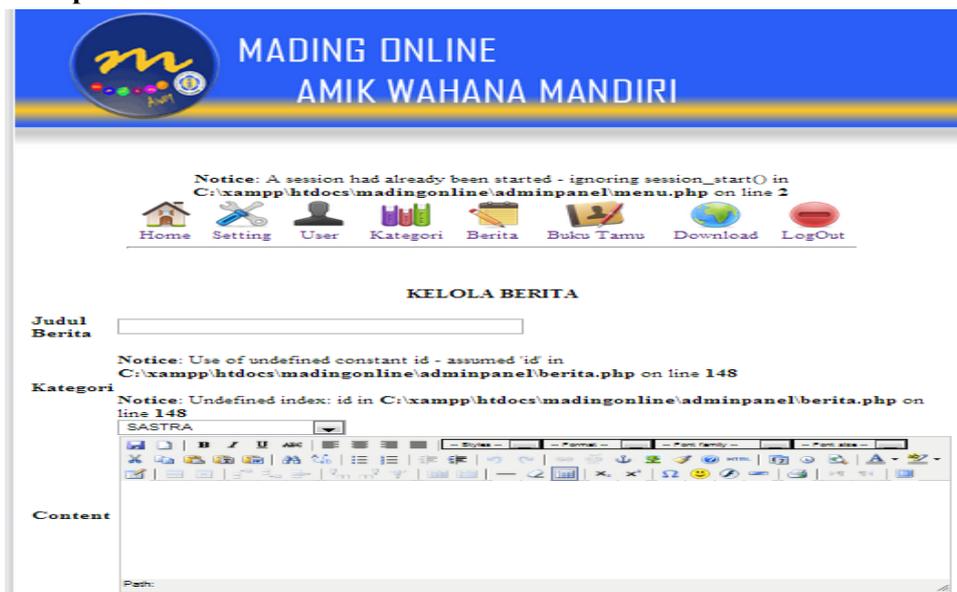
Pada halaman ini sebagai pembuka untuk masuk ke dalam sistem dengan memasukan username dan password.

3. Tampilan Kelala User



Gambar 4. Tampilan Kelola User
 Pada tampilan ini dapat mengelola setiap user yang sudah terdaftar.

4. Tampilan Kelola Berita



Gambar 5. Tampilan Kelola Berita
 Pada tampilan ini dapat mengelola atau dapat membuat berita yang ingin di publikasi sehingga akan muncul di halaman berita atau halaman utama

5. Tampilan Kelola Buku Tamu

KELOLA BUKU TAMU

Silahkan isi Buku Tamu Mading Online AMIK Wahana Mandiri

NIM

Nama

Komentari

NO	NIM	Nama	Komentari	Modifikasi
1	2121310019	Naufal	Selamat pagi kawan-kawan	Ubah Hapus
2	2121310022	Ayu	Pagi, Semangat Uas semuanya....	Ubah Hapus

[Back](#) | [logout](#)

Gambar 6. Tampilan Kelola Buku Tamu

Pada tampilan ini user atau tamu dapat mengisi form untuk memberi komentar.

6. Tampilan Input Berita

**MADING ONLINE
AMIK WAHANA MANDIRI**

Notice: A session had already been started - ignoring session_start() in
C:\xampp\htdocs\madingonline\adminpanel\menu.php on line 2

[Home](#) [Berita](#) [Buku Tamu](#) [Upload File](#) [LogOut](#)

KELOLA BERITA

Judul Berita

Kategori Notice: Use of undefined constant id - assumed 'id' in
C:\xampp\htdocs\madingonline\adminpanel\berita_usr.php on line 131

Notice: Undefined index: id in C:\xampp\htdocs\madingonline\adminpanel\berita_usr.php on line 131

Content

Gambar 7. Tampilan Input Berita

Pada tampilan user dapat membuat atau mempublikasi berita baru sehingga akan muncul di halaman berita atau halaman utama

NO	NIM	Nama	Komentar
1	2121310019	Naufal	Selamat pagi kawan-kawan
2	2121310022	Ayu	Pagi, Semangat Uas semuanya....

Gambar 8. Tampilan Input Buku Tamu

KESIMPULAN

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat di ambil beberapa kesimpulan antara lain:

- Mading yang biasa ditempatkan pada papan mading dapat diolah menjadi sesuatu yang menarik serta praktis dengan teknologi berbasis web, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. dengan mading berbasis web ini disebut mading online yang memberikan informasi yang *up to date*, fasilitas interaktif, mudah dijangkau secara luas dan isi berita akan menjadi lebih praktis sehingga membuat mahasiswa akan lebih tertarik dan interaktif dalam mendapatkan informasi.
- Dengan fasilitas interaktif berupa akses login dan buku tamu, mahasiswa dapat memberikan komentar pada mading *online* ini.
- Mahasiswa dapat mengirim karya yang kreatif ataupun mengisi artikel berita terkini karena pada mading online ini memberikan akses hak user kepada mahasiswa dengan fasilitas kirim berita dan upload file.

DAFTAR PUSTAKA

- Atwar Bajari, Uud Wahyudin. Pemanfaatan mading dan website dalam membentuk sikap antikorupsi siswa di kota Kupang . Jurnal Kajian Komunikasi, Volume 7, No. 1, Juni 2019, hlm. 59-72 Website: <http://jurnal.unpad.ac.id>
- Devie Rosa Anamisa, Yeni Kustiyahningsih, Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- Hakim, Rachmad, Cara Mengelola Blog, Jakarta, Elexmedia Komputindo, 2010.
- Indriyani, Fintri, dkk. (2019). Analisa Perancangan Sistem Informasi. Jakarta
- Pressman, Roger S. (2010). Software Engineering: A Practitioner's Approach 7th ed. New York: The McGraw-Hill.
- Prasetya, Andreas Hery, Cepat kuasai PHP & MySQL, Yogyakarta: Andi, 2010.
- Setijo, Ade, Adobe Dreamweaver CS5, Jakarta, 2010.
- Sucipto, Konsep dan Teknik Pengembangan Sistem Berbasis Informasi, banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten, 2011.
- Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan. R&D. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Yuni Sugiarti, S. M. (2013). Analisis Dan Perancangan Unified Modeling Language (UML) Generated VB.6. Yogyakarta: Graha Ilmu.