

SISTEM INFORMASI PRAKERIN BERBASIS WEB PADA SMKN 1 ANYER

Dedi Juniansha¹, Korneilis²

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya
Jl. Ciwaru Raya II No. 73 Warung Pojok Kota Serang Banten
E-mail: dedijuniansha@unbaja.ac.id¹, korneilis@unbaja.ac.id²

ABSTRACT

Information system Praktek Kerja Industri in smkn 1 anyer, Strata I Program Informatics Engineering, College Information Management and Computer Cilegon, Praktek Kerja Industri information system is an information system that provides information to students to perform industrial work as a condition of graduation later, the method used is the method of observation, Interviews, and literature. Support software study method in making this application phpmyadmin, komodo editor, mysql has been able to create a Praktek Kerja Industri information system in smkn 1 anyer.

Keywords: Information, Information system, Engineering

Pendahuluan

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan, dan bidang lainnya merupakan contoh-contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan internet. Dengan internet semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia. Melalui internet, setiap orang dapat memperoleh dan menyampaikan berbagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja.

SMKN 1 Anyer merupakan Sekolah Negeri yang bertempat di Kabupaten Serang, yang di Kepalai oleh Bpk Dadi Mahmudin M.Pd, memiliki Visi Menciptakan SDM yang berakhlak mulia, disiplin dan kompeten. Sedangkan Misinya adalah Mengembangkan jiwa religius dan perilaku yang dapat dipertanggung jawabkan di hadapan Allah SWT, Melaksanakan pendidikan dan pelatihan menekankan pada kompetensi yang harus dikuasai dan membangun SDM yang berkualitas. Sekolah Menengah Kejuruan ini memiliki berbagai keahlian di antaranya adalah RPL (Rekayasa Perangkat Lunak), TPMI (Teknik Pemeliharaan esi Industri) TKJ (Teknik Komputer Jaringan), KI (Kimia Industri), AP (Akomodasi Perhotelan), JB (Jasa Boga), TEI (Teknik Elektronika Industri) KA (Kimia Analis) sehingga untuk menunjang keahlian para siswa perlu diadakanya PRAKERIN (praktek kerja industri) sehingga para siswa memiliki bekal untuk siap terjun di dunia industri, jadi memudahkan bagian humas untuk membagikan informasi prakerin di perlukanya sebuah sistem yang

menginformasikan kapan dan dimana siswa akan melakukan prakerin, jadi dibuat suatu sistem informasi prakerin berbasis web dengan menggunakan *software* pendukung *komodo* sebagai editor, bahasa pemrograman *PHP* dan *databasenya* menggunakan *MySQL*.

Metode Penelitian

Dalam menyelesaikan penulisan mengambil dari beberapa sumber dan penulis juga menggunakan beberapa metode penelitian dalam penyusunan laporan ini. Adapun metode yang di gunakan dalam pengumpulan data tersebut adalah:

a. Metode Obserfasi

Tahap ini merupakan tahap pencarian materi-materi yang berkaitan dengan objek yang diteliti untuk dijadikan sebagai landasan teori dengan membaca, meneliti, dan menganalisis buku-buku dan artikel di internet yang berkaitan dengan sistem yang direncanakan.

b. Metode wawancara

Adalah suatu metode pengumpulan data dengan melakukan wawancara secara lisan oleh dua orang atau lebih. Penulis dalam penelitian melakukan interview langsung kepada Guru Humas dan Siswa.

c. Metode Pustaka

Adalah suatu metode untuk mendapatkan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan sistem.

Hasil dan Pembahasan

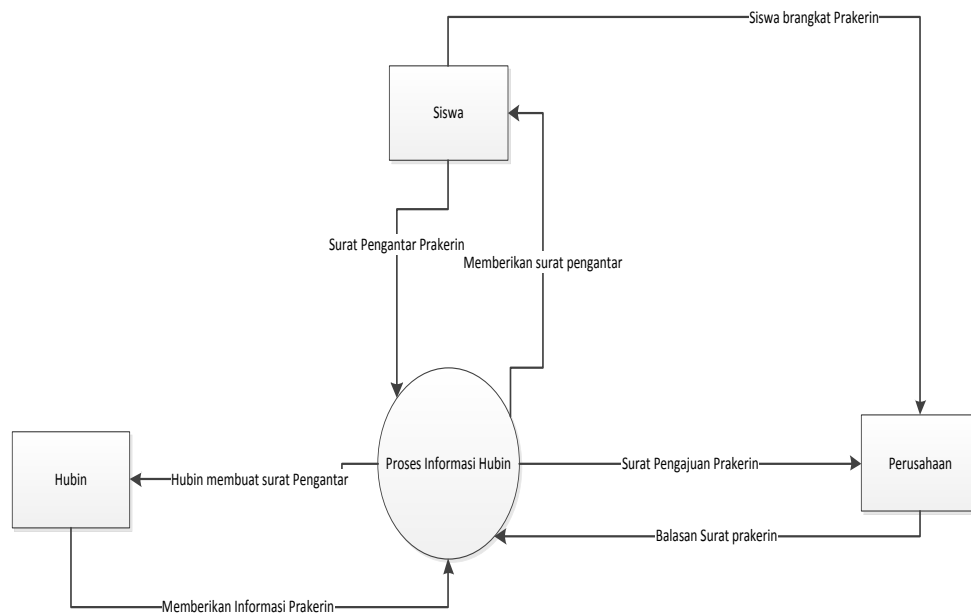
Dalam hasil penelitian ini menggunakan permodelan untuk menggambarkan sistem informasi, Adapun perancangan pemodelan *Data Flow Diagram (DFD)* yang akan dibuat antara lain:

1. *Context Diagram (CD)*

Context Diagram pada perancangan Sistem Informasi Prakerin SMKN

1 Anyer dijelaskan sebagai berikut:

- a. Siswa meminta surat pengajuan prakerin dari hubin untuk di ajukan ke perusahaan
- b. Pihak perusahaan membalas surat dan mengirimkan ke hubin untuk memanggil siswa untuk prakerin
- c. hubin menyerahkan laporan ke operator untuk di input ke sistem
- d. operator upload data siswa yang akan prakerin ke perusahaan
- e. siswa mengambil surat panggilan di hubin
- f. siswa berangkat ke perusahaan untuk prakerin



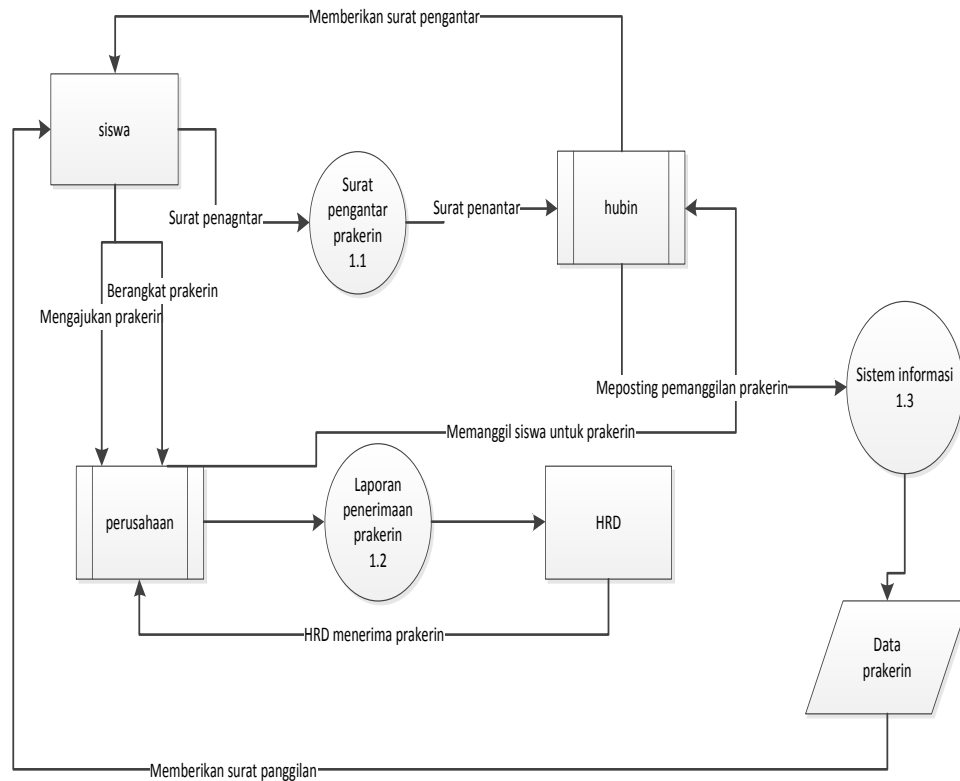
Gambar 1 *Contex Diagram*

2. *Data Flow Diagram(DFD)*

DFD adalah bagian yang menggambarkan keseluruhan kerja sistem secara garis besar. DFD menggambarkan penyimpanan data dan proses yang mentransformasikan data dan menunjukkan hubungan antara data pada sistem dan proses pada sistem.

- Siswa meminta surat pengantar prakerin ke hubin yang nantinya akan di tujukan ke preusahaan
- Setelah pihak perusahaan menerima pengajuan prakerin dari siswa, HRD menimbang layak atau tidak di terima untuk prakerin dan kemudian pihak perusahaan memberikan balasan surat ke bagian hubin
- Setelah hubin menerima surat balasan dari perusahaan kemudian menyerahkan berkas untuk di input dan di publikasikan
- Operator menginput data siswa yang akan perakerin ke perusahaan dan memanggil siswa untuk menerima surat balasan dari perusahaan

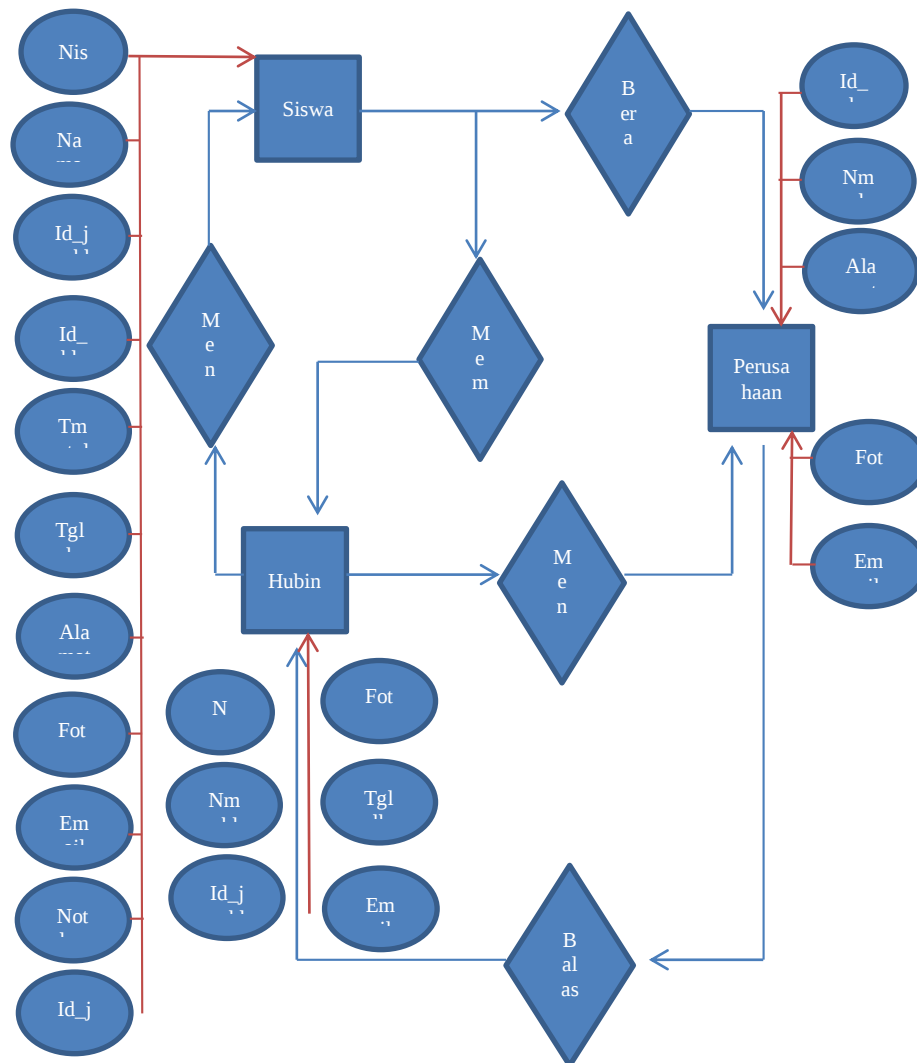
- e. Setelah data di proses surat di berikan ke siswa untuk kemudian siswa berangkat ke perusahaan untuk melaksanakan prakerin



Gambar 2 Data Flow Diagram (DFD)

3. Entity Relationship Diagram(ERD)

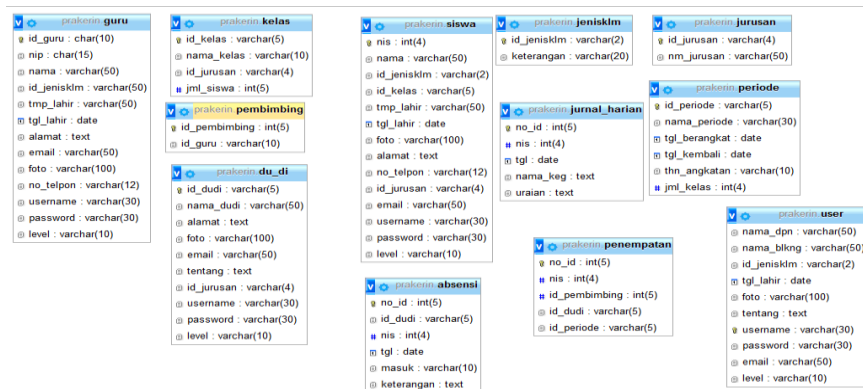
Gambar 3 berikut ini adalah gambar Entity Relationship Diagram dari Sistem Informasi Prakerin di smkn 1 anyer.



Gambar 3 Entity Relationship Diagram(ERD)

4. Skema Diagram

Gambar 3.4 berikut ini adalah gambar Skema Diagram dari Sistem Informasi Prakerin di smkn 1 anyer



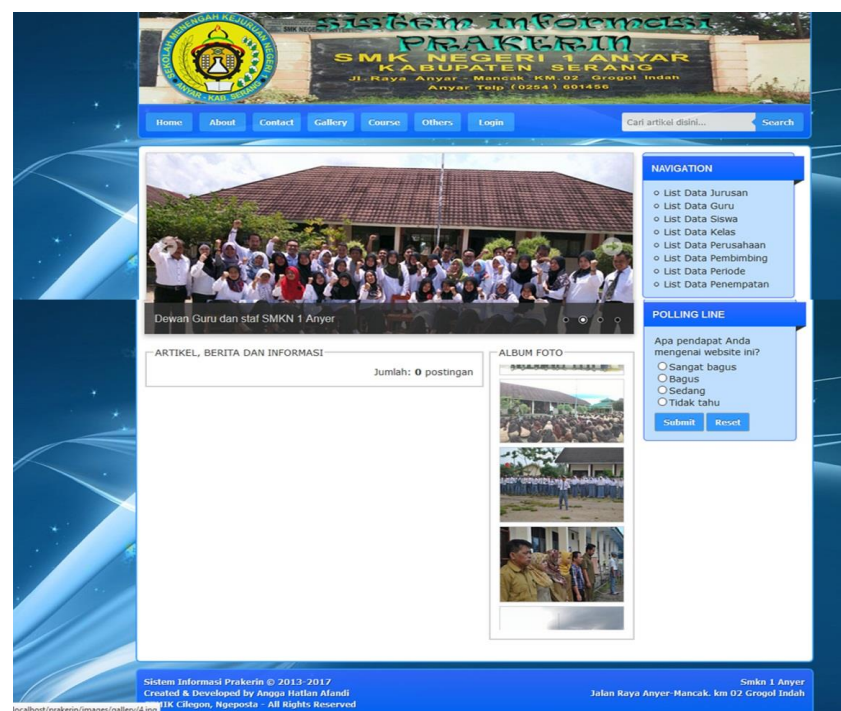
Gambar 4 Skema Diagram

Hasil Implementasi

Hasil implementasi pada Aplikasi PRAKERIN pada SMKN 1 Anyer Terdiri dari *form-form* sebagai berikut:

1. Tampilan menu utama

Gambar di bawah ini adalah tampilan menu utama pada saat akan menggunakan aplikasi didalamnya terdapat artikel dan tombol menu salah satunya tombol login untuk masuk kedalam sistem dan berbagai menu navigasi untuk mempermudah



Gambar 5 Form Depan

2. Tampilan *form login*

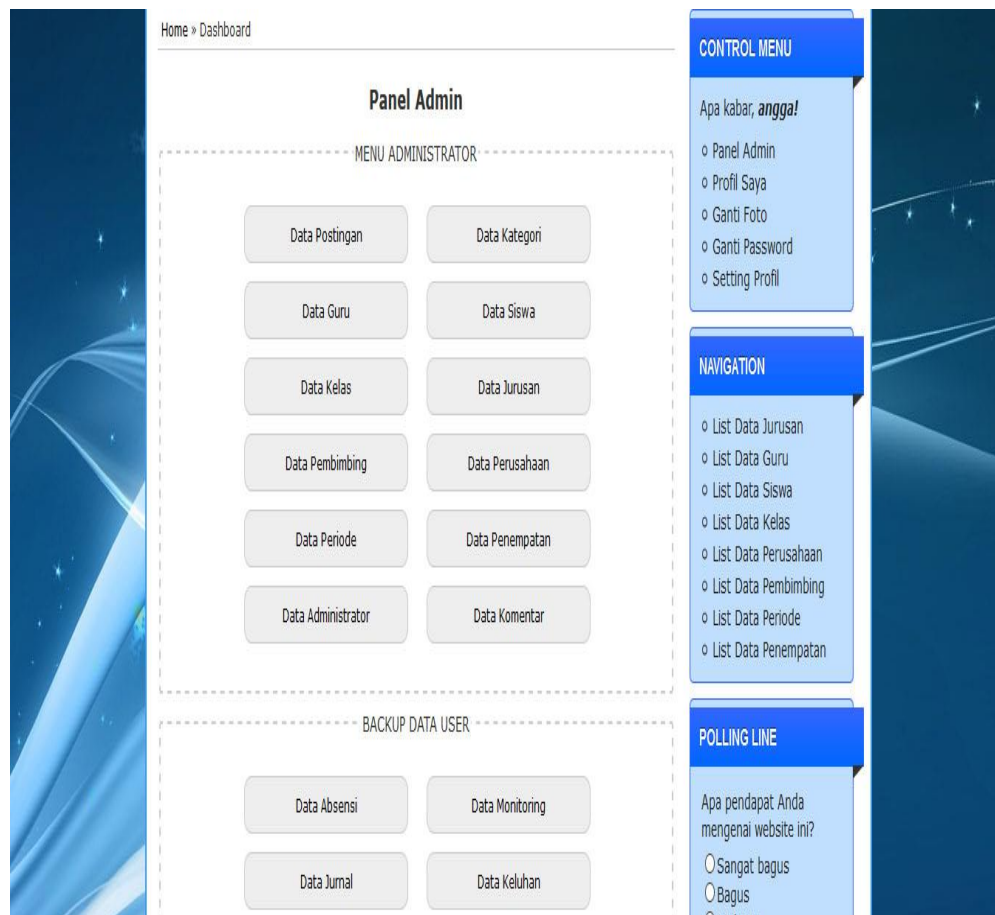
Form ini terdapat menu *login* yang digunakan untuk melakukan registrasi. Fungsi *login* ini adalah untuk membatasi siapa yang bisa mengakses aplikasi ini atau melihat data yang terdapat pada sistem. Data yang harus dimasukkan pada saat *login* yaitu:

- Username*: berfungsi untuk membuka *usser account* yang dimiliki oleh pengguna sistem informasi tersebut.
- Password*: berfungsi untuk menjalankan aplikasi ini, sehingga selain yang berwenang tidak dapat melakukan *login*
- Hak akses*: berfungsi untuk membatasi antara administrator dengan user yang lainnya seperti user guru, perusahaan dan siswa

Gambar 6 *Form Login*

3. Tampilan *panel admin*

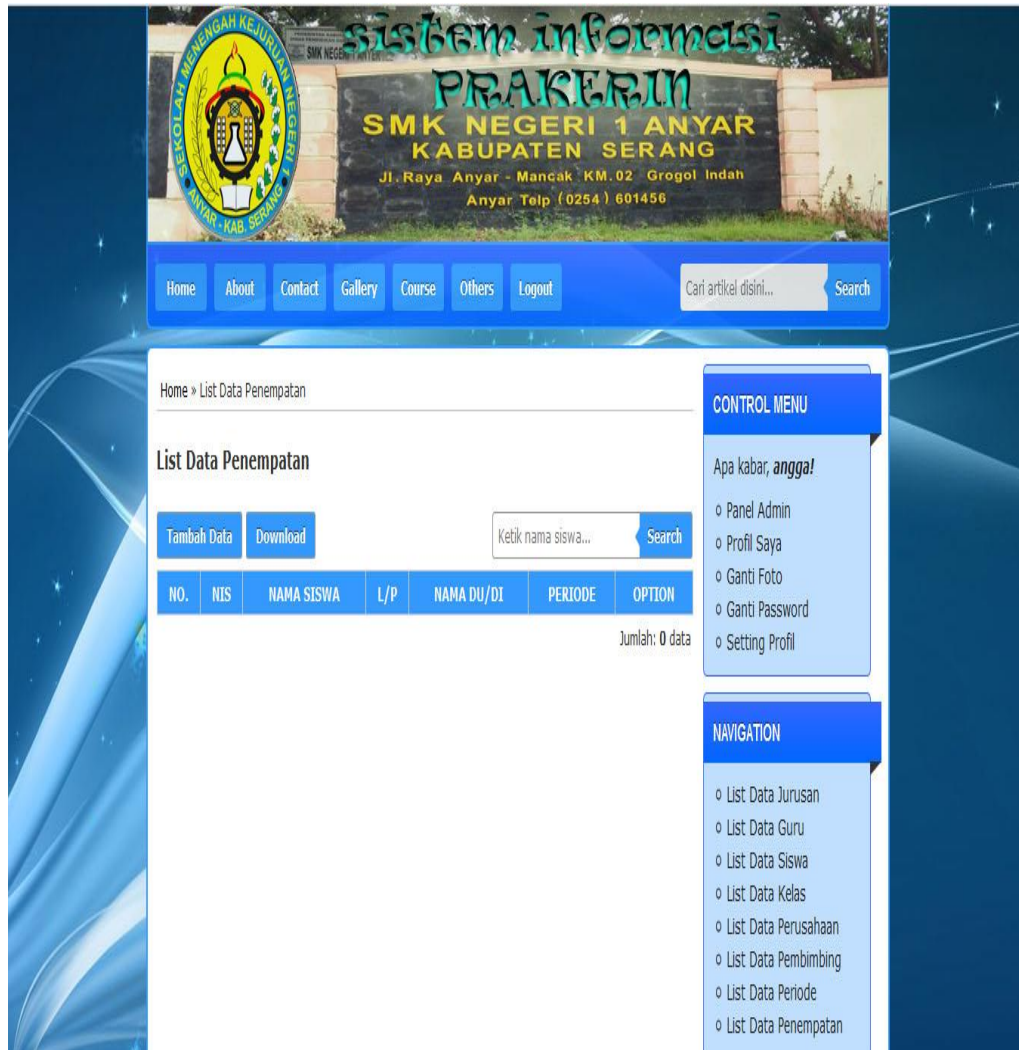
Form ini menampilkan control menu administrator untuk mengelola sistem yang didalamnya terdapat tombol: data postingan, data kategori, data guru, data siswa data kelas, data pembimbing, data perusahaan, data priode, data penempatan, data administrator, data komentar, dan ada control backup data user yang digunakan untuk membackup data data user.



Gambar 7 Panel Admin

4. Tampilan *menu* penempatan

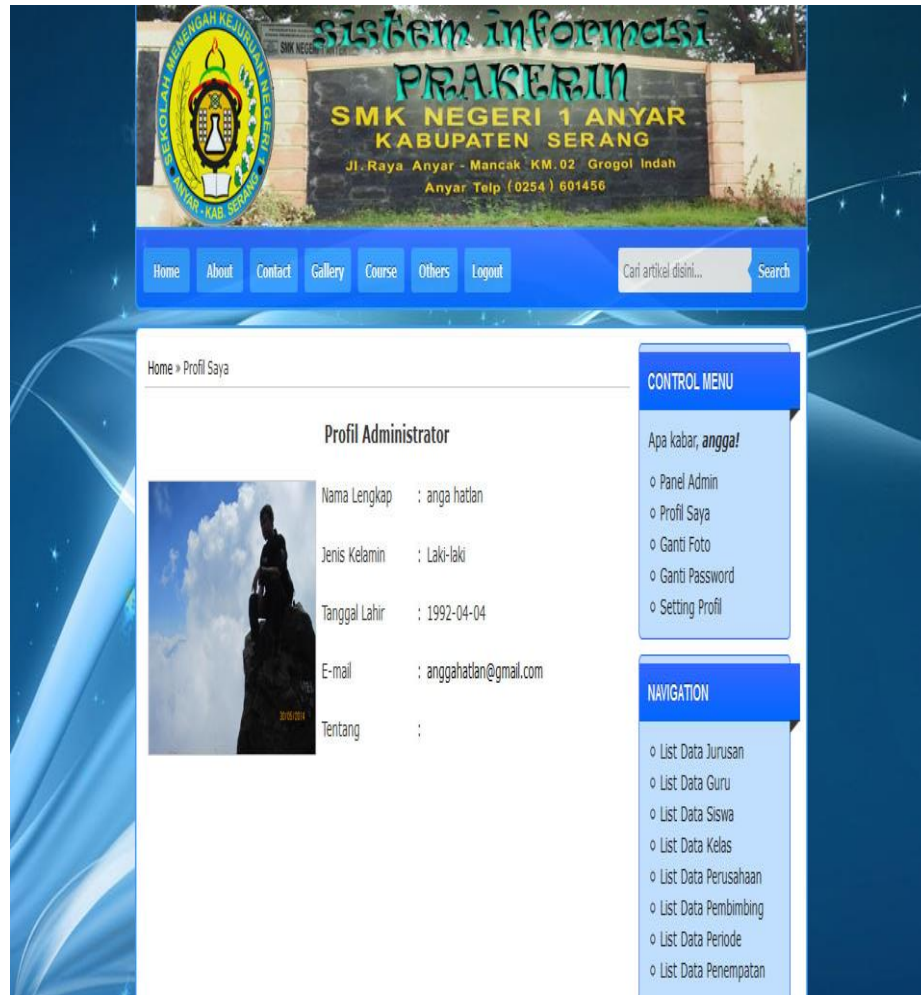
Form ini untuk menampilkan data penempatan siswa prakerin tempat dan tanggal yang bisa dilihat di halaman ini. Untuk memudahkan pencarian data sistem telah difasilitasi dengan menu *cari/search* sehingga data yang seratusan bisa cepat ditemukan.



Gambar 8
List Penempatan

5. Tampilan profil *administrator*

Gambar dibawah ini menampilkan informasi data pengguna/admin yang diberikan hak akses penuh untuk mengontrol sistem



Gambar 9
Profil Admin

6. Tampilan daftar kelas

Gambar di bawah ini menampilkan informasi kelas, jurusan, dan jumlah siswa perkelas sehingga memudahkan untuk perhitungan data siswa. Dan untuk menambahkan data kelas terdapat menu tambah data untuk entri kelas di form ini juga terdapat icon edit dan hapus yang di sebelah kanan data yang di tampilkan dengan icon pensil dan silang

Home » List Data Kelas

List Data Kelas

Tambah Data Download Ketik nama kelas... Search

NO.	NAMA KELAS	JML SISWA	JURUSAN	OPTION
1	XI TKJ	31	Teknik Komputer Jaringan	
2	X TKJ	32	Teknik Komputer Jaringan	
3	XII TPMI	34	Teknik Pemeliharaan Mesin Industri	
4	XI TPMI	34	Teknik Pemeliharaan Mesin Industri	
5	X TPMI	34	Teknik Pemeliharaan Mesin Industri	
6	XII RPL	34	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	
7	X RPL	30	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	
8	XI RPL	34	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	
9	XII TKJ	31	Teknik Komputer Jaringan	
10	X KI	30	Kimia Industri	
11	XI KI	32	Kimia Industri	
12	XII KI	34	Kimia Industri	
13	X AP	30	Akomodasi Perhotelan	
14	XI AP	30	Akomodasi Perhotelan	
15	XII AP	30	Akomodasi Perhotelan	
16	X TEI	28	Teknik Elektro Industri	
17	XI TEI	30	Teknik Elektro Industri	
18	XII TEI	30	Teknik Elektro Industri	
19	X JB	30	Jasa Boga	
20	XI JB	30	Jasa Boga	

CONTROL MENU

Apa kabar, *angga!*

- Panel Admin
- Profil Saya
- Ganti Foto
- Ganti Password
- Setting Profil

NAVIGATION

- List Data Jurusan
- List Data Guru
- List Data Siswa
- List Data Kelas
- List Data Perusahaan
- List Data Pembimbing
- List Data Periode
- List Data Penempatan

POLLING LINE

Apa pendapat Anda mengenai website ini?

☐ Sangat bagus

☐ Bagus

☐ Sedang

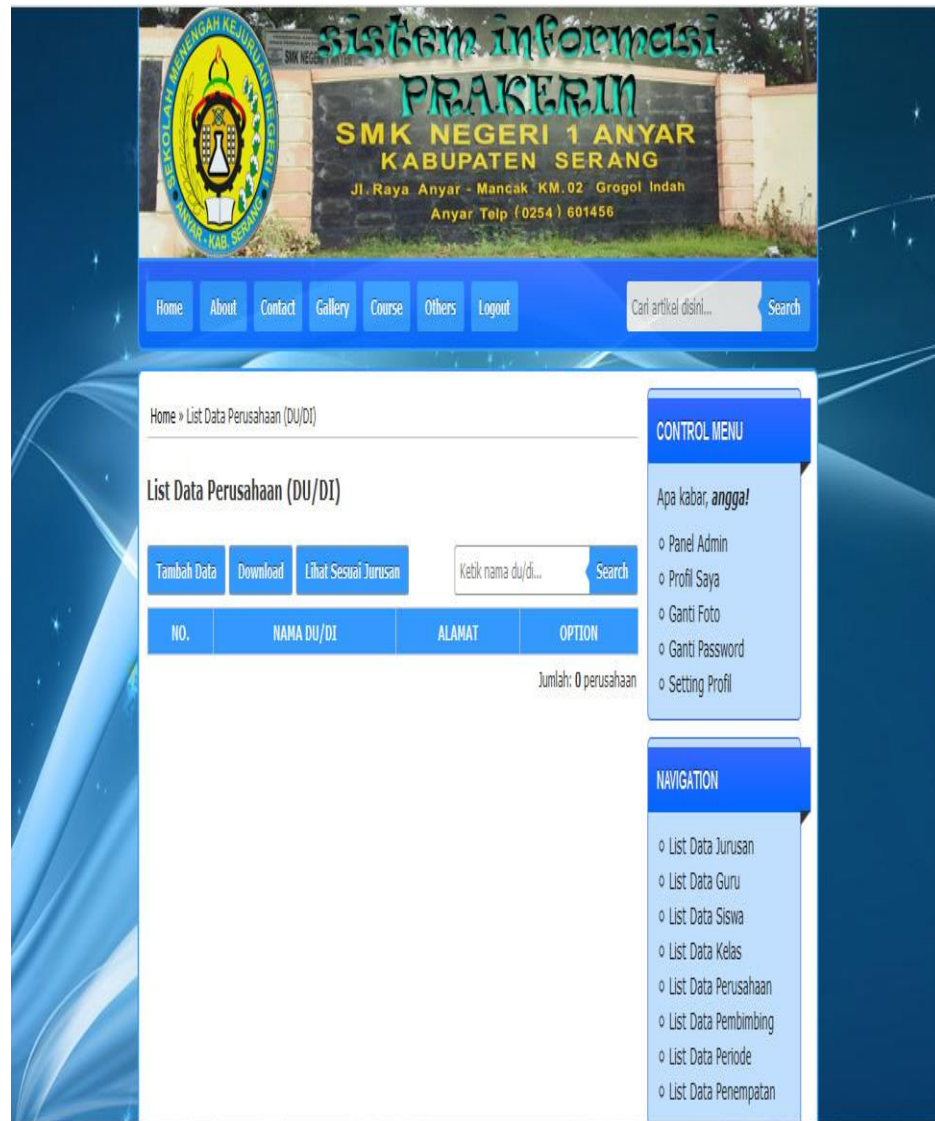
☐ Tidak tahu

Submit Reset

Gambar 10 List Kelas

7. Tampilan daftar Perusahaan

Gambar di bawah ini menampilkan informasi perusahaan yang telah bekerjasama dengan pihak sekolah untuk perekrutan tenaga PRAKERIN maupun tenaga kerja. Di form ini juga terdapat menu tambah data jika ada perusahaan baru yang akan bekerjasama,



Gambar 11
List Perusahaan

Kesimpulan

Dengan dibuatnya sistem informasi PRAKERIN di SMKN 1 Anyer. Sistem informasi ini dapat membantu penyebaran Informasi tempat dan waktu untuk PRAKERIN kesiswa SMKN 1 Anyer sehingga dapat mempermudah guru bagian HUBIN. Sistem informasi ini juga mempunyai fasilitas Guru Pembimbing, waktu pelaksanaan, tempat PRAKERIN, jurnal harian , dan laporan.sistem ini menggunakan *software Komodo editor*, database *MySQL*, dan bahas pemrograman *PHP*.

Referensi

- <http://fredikurniawan.com/pengertian-sistem-secara-umum-dan-menurut-para-ahli/>
- <http://pengembangweb.blogspot.co.id/2014/05/text-editor-software.html>
- <http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2013/02/Sejarah-PHPMyAdmin.pdf> diakses pada 26 April 2016
- <http://opraywinter.blogspot.co.id/2014/11/definisi-pengertian-dan-fungsi-xampp.html>
- Nugroho, Bunafit. 2004. Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan Mysql. Yogyakarta: Gava Media